

株式会社サイバードの株式取得 (完全子会社化) について

株式会社アエリア
JASDAQ(3758)
平成30年5月28日

1. 本件のハイライト及び概要
2. サイバード社について
 - － 会社概要及び沿革
 - － 事業概要
 - － 業績サマリ
3. 事業シナジーについて
4. 連結業績への影響
- ※ 参考資料

1. 本件のハイライト

女性向けゲーム・コンテンツ市場において
収益基盤を拡大し、更なる成長を目指す。

リベル・エンタテインメント社（アエリア100%子会社）
が提供する『A3!』は、**500万**ダウンロード突破。

Aeria



サイバード社が提供する『イケメンシリーズ』は、
シリーズ化累計 **1,700万**ダウンロード突破。

C  B I R D[®]
モバイルでスマイル!



2017年12月期

売上高：**158**億円 EBITDA：**34**億円

2018年3月期

売上高：**95**億円 EBITDA：**6**億円

(※) EBITDA = 営業利益 + 減価償却費 + のれん償却額

概要

株式会社サイバードの100%株式取得（完全子会社化）を決議。
同社は、女性向け恋愛ゲームのシリーズ化により、シリーズ累計ダウンロード数が1,700万を突破するなど、女性向けモバイルゲーム市場において強固な顧客基盤を構築。

取得目的

ユーザーの相互プロモーションや開発リソースの相互活用、海外展開ノウハウ共有等により、アエリアグループのコンテンツ事業を核に更なる収益基盤の拡大と成長を企図。

取得金額 及び調達方法

取得金額は70億円。
自己資金、エクイティファイナンス、借入を組み合わせることで充当予定。

スケジュール

6月中に完了を予定。

連結業績への 影響

2018年12月期第3四半期から連結予定。
今期計画に売上高約50億円、営業利益約2億円程度が上乗せ予定。

サイバード社は創業以来、モバイル領域を中心に事業を展開。

2010年より「イケメンシリーズ」を開始、女性向けゲーム市場における圧倒的に優位なポジションを確立。

会社概要

- 会社名:株式会社サイバード
- 本社：東京都渋谷区
- 設立：1998年
- 売上高：95億5,462万円（2018年3月期）
- 事業内容
モバイル・インターネットをプラットフォームとしたゲーム事業、
モバイルコンテンツ・サービス事業、IP事業を展開
- 従業員数：294名（2018年3月現在）
- 連結子会社：株式会社ボトルキューブ 薫白竜株式会社

沿革

1998年9月	サイバード設立
1999年2月	NTTドコモ「iモード」向けサービスの提供を開始
1999年12月	『鏡リュウジ占星術』公式モバイルサイトを提供開始
2000年12月	JASDAQ店頭市場に株式を公開
2001年10月	モバイルサイト『なみある?』を提供開始
2003年4月	『名探偵コナン』の公式モバイルサイトを提供開始
2003年10月	『細木数子六星占術』の公式モバイルサイトを提供開始
2006年10月	サイバードの事業を分社化し、 サイバードホールディングスを持株会社とする新体制に移行
2008年3月	中長期的観点で企業価値の向上を達成する為にMBOを実施し、 サイバードホールディングスが上場廃止。
2010年9月	モバイルサイト『イケメン大奥◆恋の園』にて、 大ヒット恋愛ゲームシリーズ「イケメンシリーズ」を提供開始
2012年4月	ボトルキューブを子会社化
2012年12月	スマートフォン向けサッカークラブ育成ゲーム『BFB』を提供開始
2013年8月	『BFB』を香港・マカオ地域にて提供開始し、海外市場へ進出。 「イケメンシリーズ」の累計ダウンロード数が500万人を突破
2014年10月	イケメンシリーズの累計ダウンロード数が1000万人を突破
2016年1月	イケメンシリーズの累計ダウンロード数が1500万人を突破
2016年12月	薫白竜設立
2017年6月	イケメンシリーズの累計ダウンロード数が1700万人を突破

「イケメンシリーズ」に代表される女性向け自社IPゲームと、メジャーIPである名探偵コナンのゲーム展開や、細木数子氏や鏡リュウジ氏の占いコンテンツを提供。

ゲーム事業

2018年3月期売上高：66億円（構成比69%）

App Store、Google Play等のモバイルプラットフォーム上で、「イケメンシリーズ」を中心とした恋愛ゲーム、スポーツゲーム等の各種モバイルゲームを販売・運営。

主なサービス

イケメンヴァンパイア◆偉人たちと恋の誘惑／イケメン戦国◆時をかける恋／BFBチャンピオンズ2.0 他

コンテンツ・メディア事業

2018年3月期売上高：25億円（構成比26%）

スマートフォン・フィーチャーフォン向けの占い、スポーツ情報等のモバイルコンテンツ及びメディアを企画・開発・運用

主なサービス

細木数子六星占術／鏡リュウジ占星術
なみある？／numan 他

IP事業

2018年3月期売上高：5億円（構成比5%）

自社IPの商品化/イベント展開等を中心としたライツ事業、アニメやマンガ等の有名IPのゲーム化を中心としたキャラクターIP事業を展開。

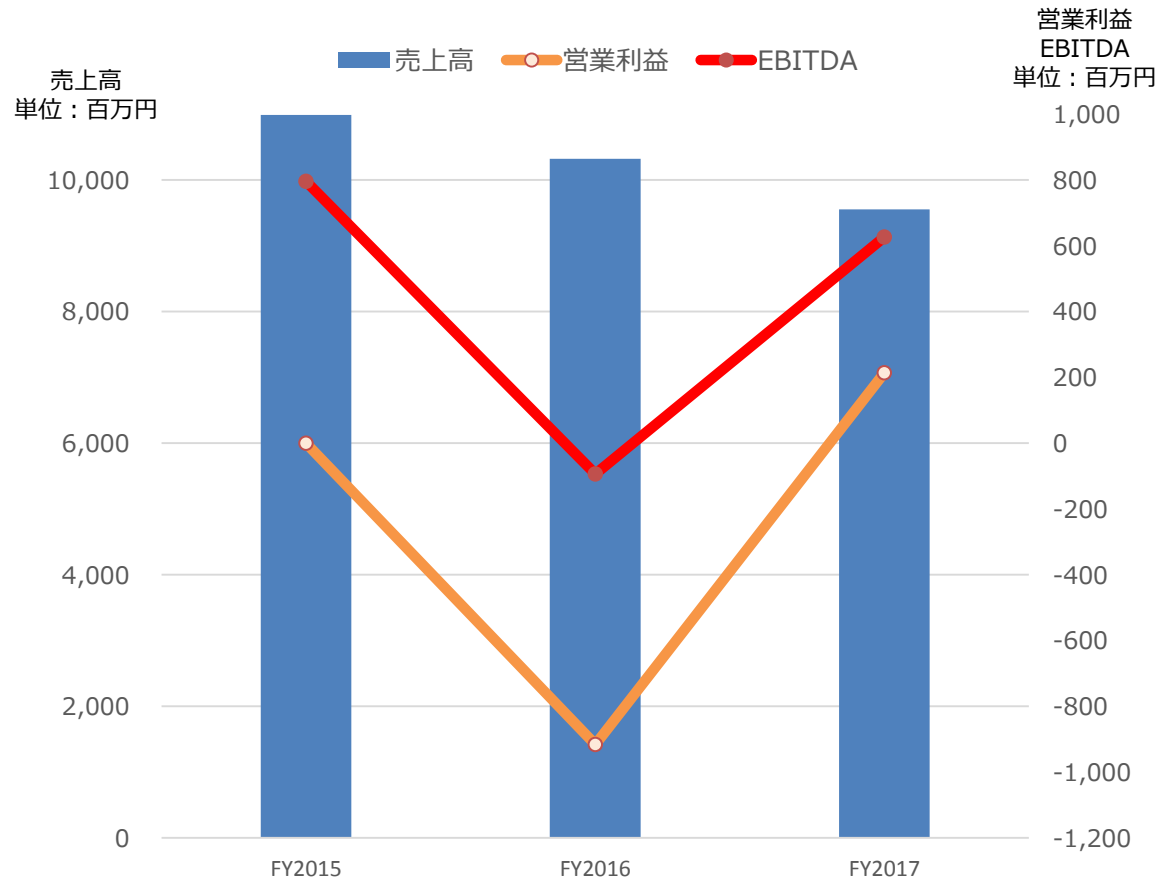
主なサービス

名探偵コナンシリーズ 他

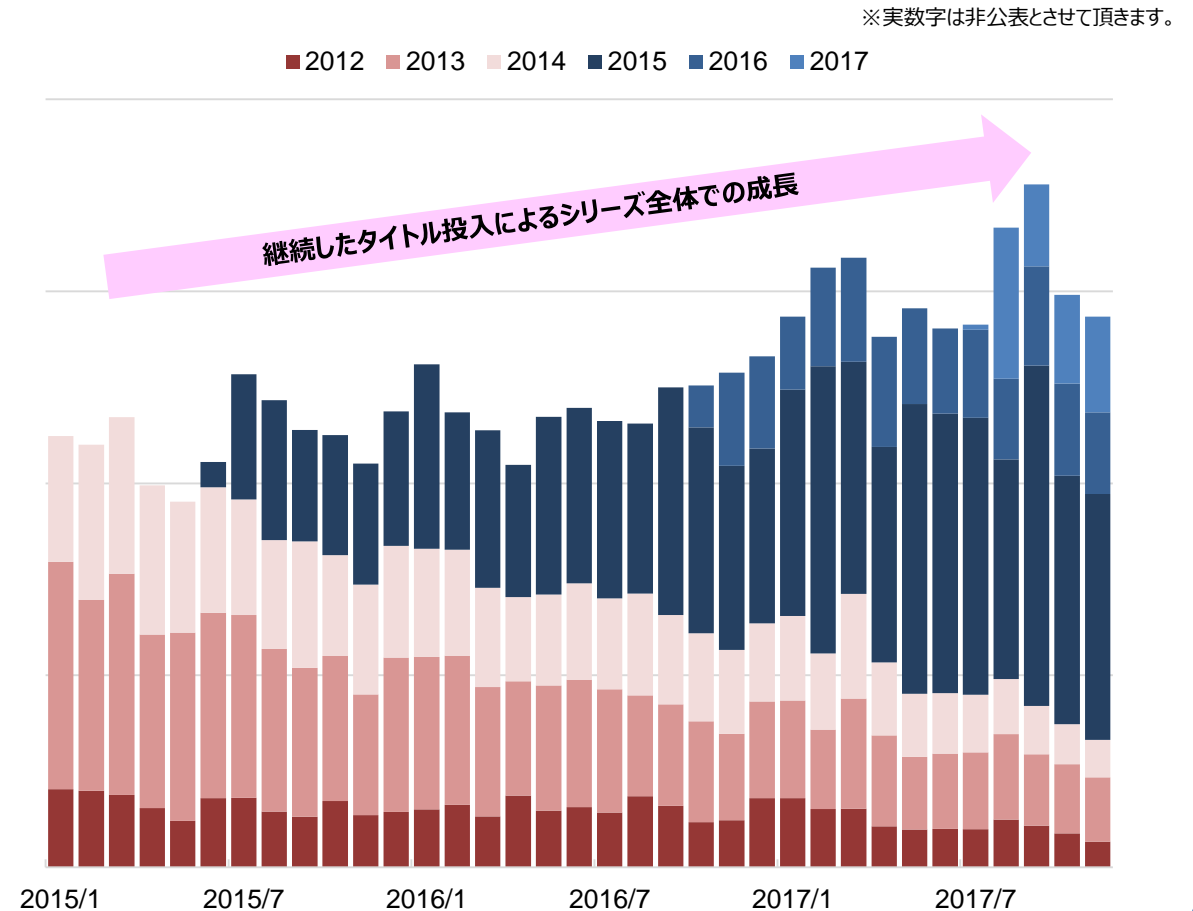
2. サイバード社について 業績サマリ

「イケメンシリーズ」へ経営資源を集中し、シリーズ売上を積み重ねながら収益体質を改善。
直近年度に黒字体質へ転換し、今後さらなる成長へ向けて躍進。

サイバード社業績推移



イケメンシリーズリリース年別売上推移



コンテンツ創出、マーケティング、プロダクト開発において事業シナジーを発揮し、リソース・ノウハウを相互補完し合いながら、更なる収益力を拡大し、グループ成長を図る。

コンテンツ創出

- ・ヒットコンテンツ創出ノウハウと、長期シリーズ化ノウハウの相互補完。

マーケティング

- ・リアル展開等、ゲーム周辺展開事業の相互補完。
- ・海外展開の加速。
- ・ユーザープロモーションの効果向上。

プロダクト開発

- ・人的開発リソースの相互補完。
- ・eスポーツ等、新プロダクトへのチャレンジ。

リベル・エンタテインメント社の『A3! (エー・スリー)』や『アイチュウ』に加え、サイバード社の『イケメンシリーズ』がグループ入りすることで、女性向けゲーム市場における強固な収益基盤となる。

アエリアグループのコンテンツ事業を拡大し、更なる収益力を強化、成長を加速。

リベル・エンタテインメント社 『A3!』

500万ダウンロードを突破！

主題歌シングル「MANKAI☆開花宣言」はオリコン週間アルバムランキングで初登場5位！一般社団法人日本レコード協会よりゴールドディスクに認定！！

全国規模で流通を展開できる大手2社（アニメイト様・バンプレスト様）を中心に版權を許諾しグッズを展開。両社で毎月数億円のグッズ売上実績を誇る。

Google Play「ベスト オブ 2017」ゲームアトラティブ部門（1位）ユーザー投票部門（2位）に選出。

株式会社ネルケプランニングの2.5次元舞台製作によるMANKAI STAGE「A3!」の公演が決定。

中国版CBT（クローズドベータテスト）テスト実施！2018年夏配信予定！！



サイバード社 『イケメンシリーズ』

累計ダウンロード数1700万人を突破！

初の世界ツアー「Ikémen Series World Tour 2018」の開催が決定！

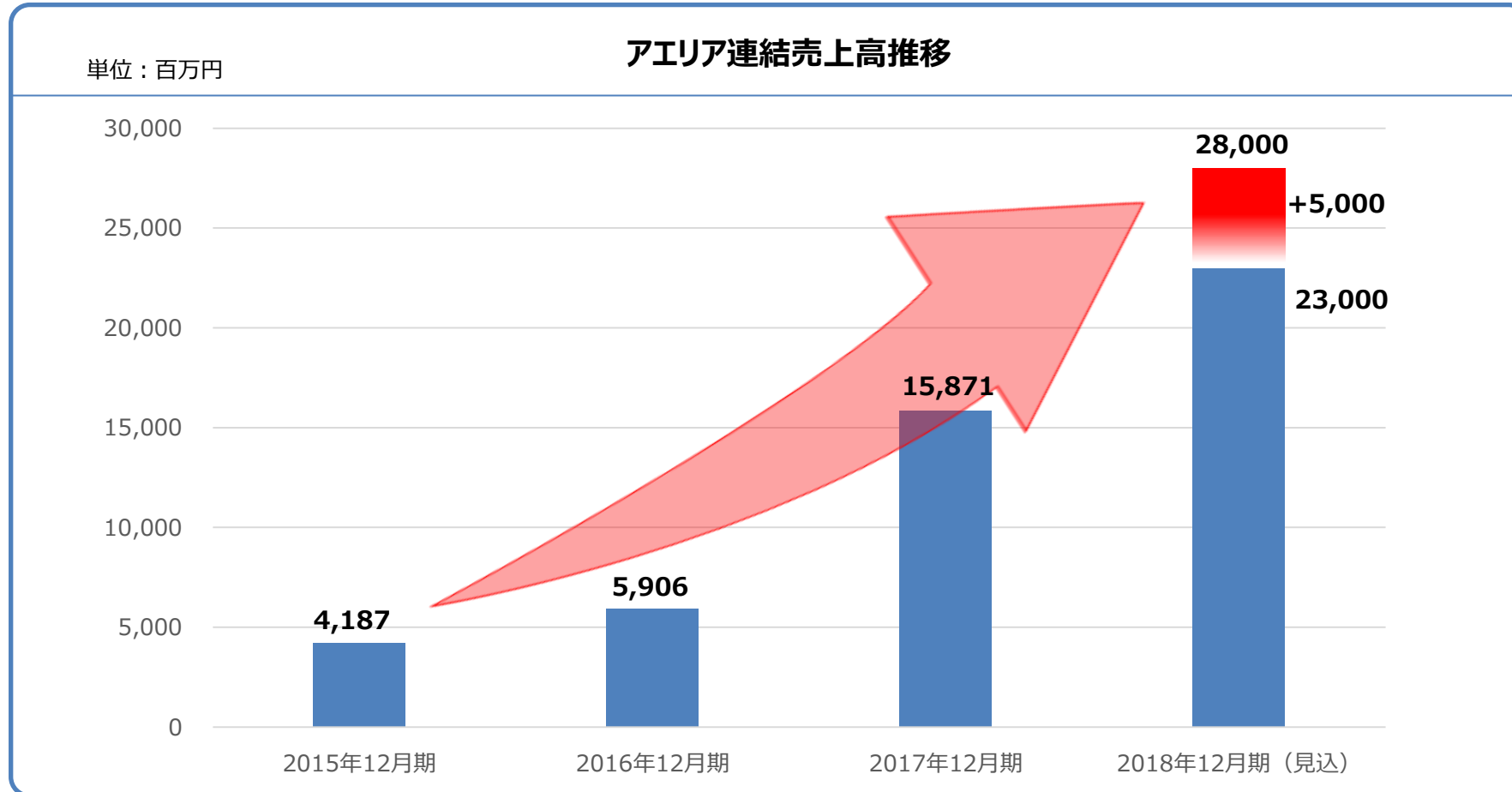
「イケメンシリーズ」の人気タイトル『イケメンヴァンパイア◆偉人たちと恋の誘惑』、「とろけるクレープ」の「MOMI&TOY'S」と5月25日（金）より都内3店舗でコラボ開始！

業界初！人気俳優がバーチャルYouTuberに！加藤和樹さんが『Vtuber 伊達政宗』で生配信を実施。

「イケメンシリーズ」の人気タイトル『イケメン革命◆アリスと恋の魔法』、大人気TVアニメ「おそ松さん」とのコラボを実施。



当社の2018年12月期第3四半期から連結予定
今期計画に売上高約50億円、営業利益約2億円程度が上乘せされる見込み。



※ シナジー効果を除く、サイバード社（子会社含む）の業績見込みによる。

※ 具体的な当社業績影響については現在精査中、今後公表すべき事項が生じた場合には速やかに開示致します。

3事業の連携とシナジー創出によりリスクを分散しながら、強固な収益基盤を確立。

M&A戦略を推進、今後も国内及び海外市場における業容拡大を図る。

成長市場への積極投資

成長市場への参入により、
高収益、高成長率を目指す。

セグメント間シナジーの創出

AI、VR/AR、ブロックチェーン等の新技術を活用した新たなサービスの創造を目指す。

コンテンツ
事業

ITサービス
事業

アセット
マネジメント
事業

安定成長基盤の構築

安定収益を確保する事業セグメントを保持し、
当社グループの持続的成長基盤を確立する。

リアルな場で
コンテンツを楽しむ機会を提供する。

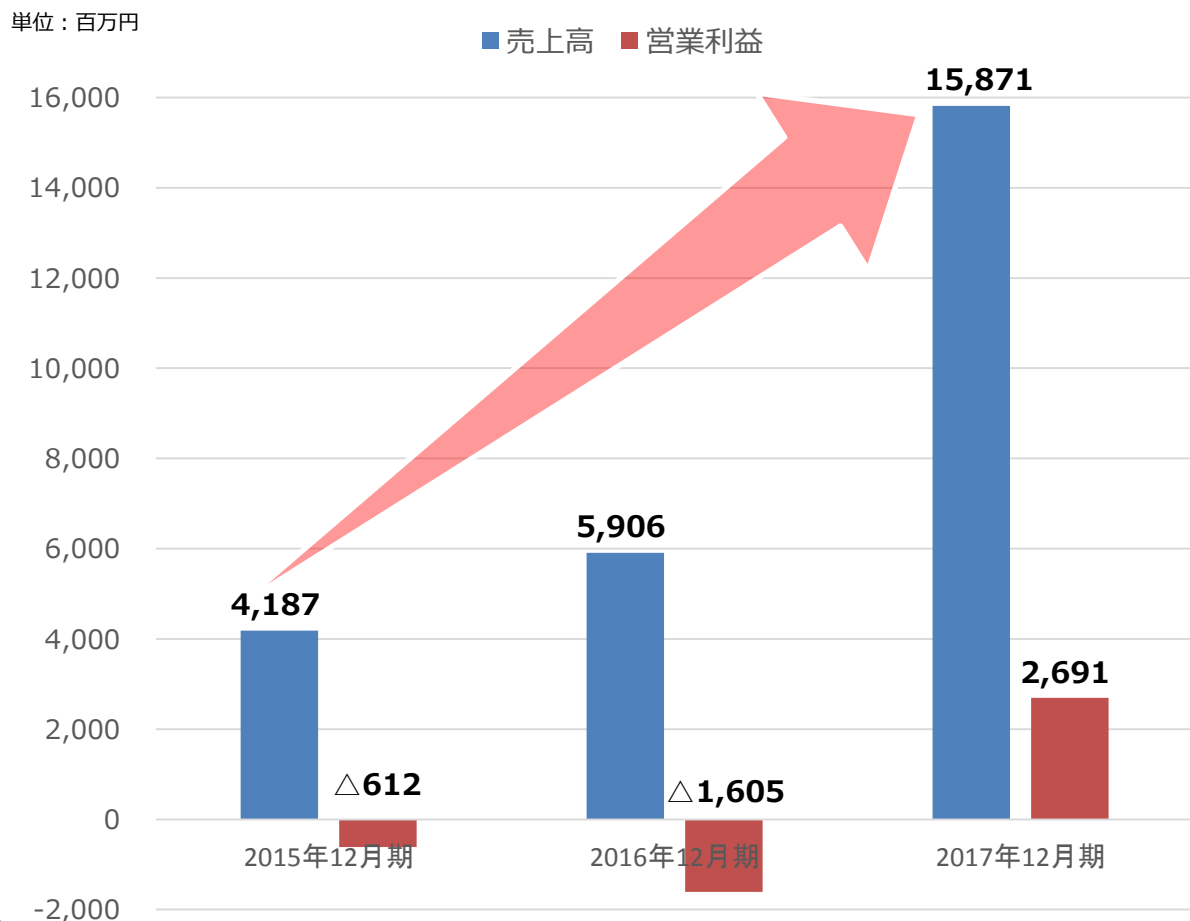
セグメント間シナジーの創出

不動産とIT技術を組み合わせた
新しいサービスを提供する。

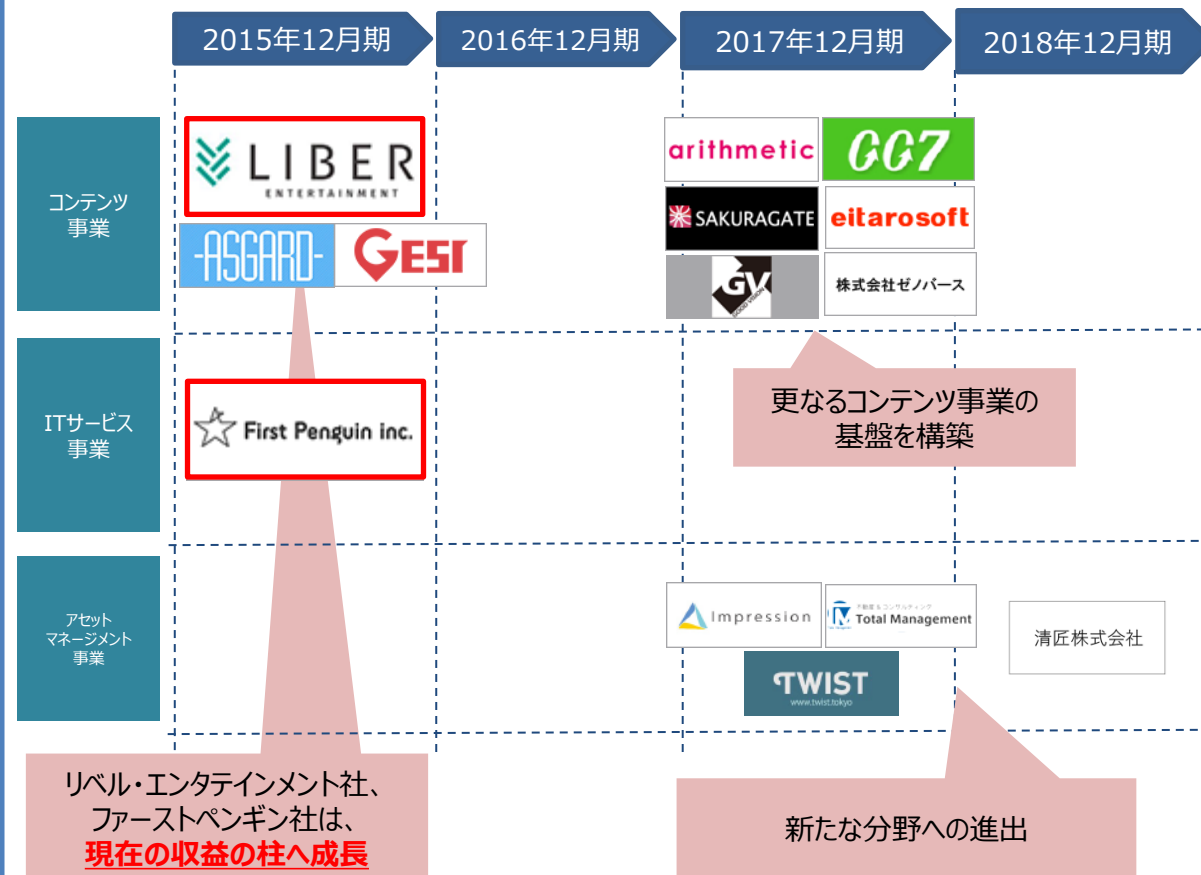
セグメント間シナジーの創出

リベル・エンタテインメント社、ファーストペンギン社は、アエリアグループの大きな収益の柱に成長
M & Aを積極的に実施、連結子会社24社（前年比 11社増）及び持分法適用関連会社1社（2017年12月時点）

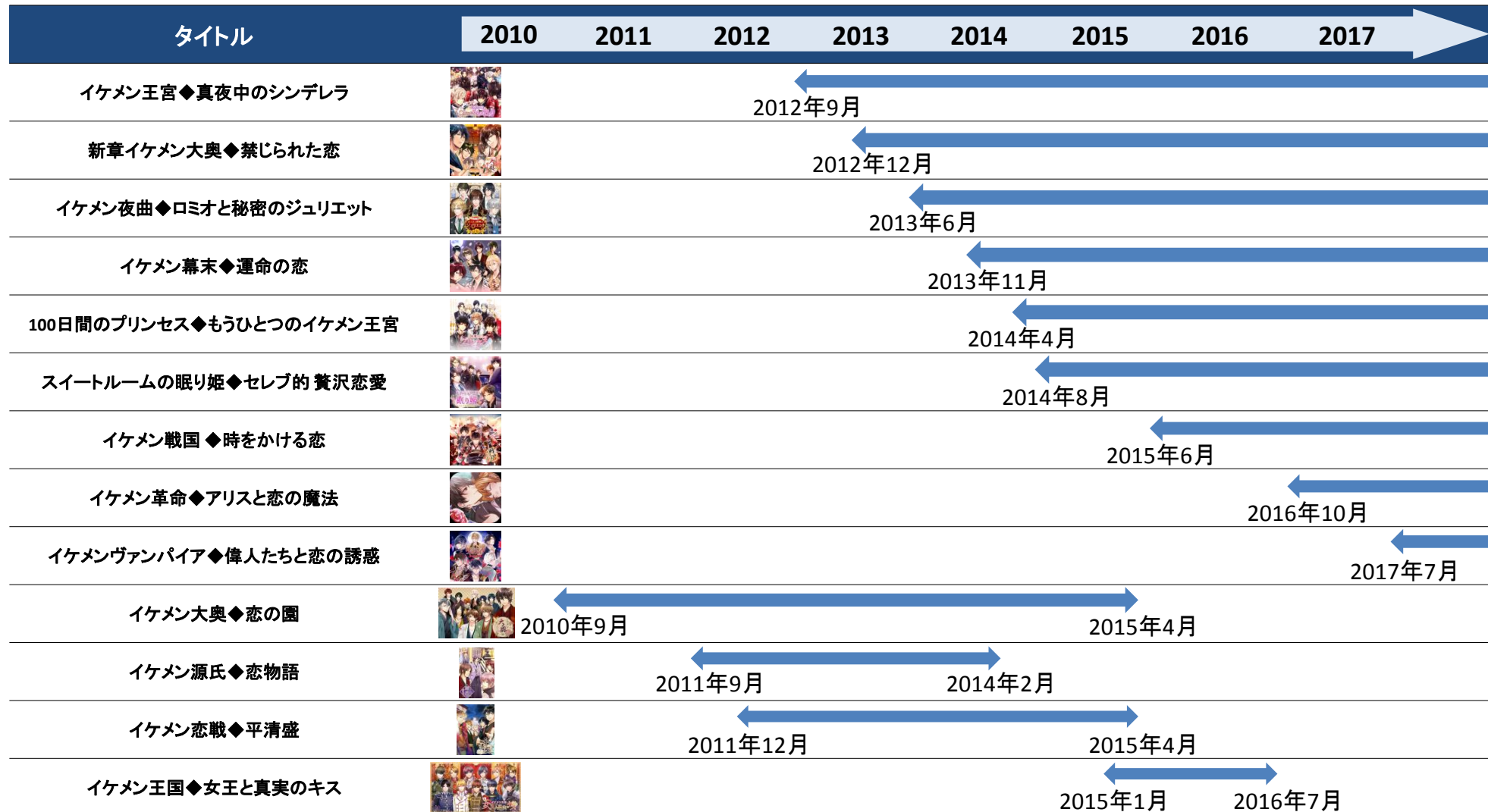
3か年業績推移



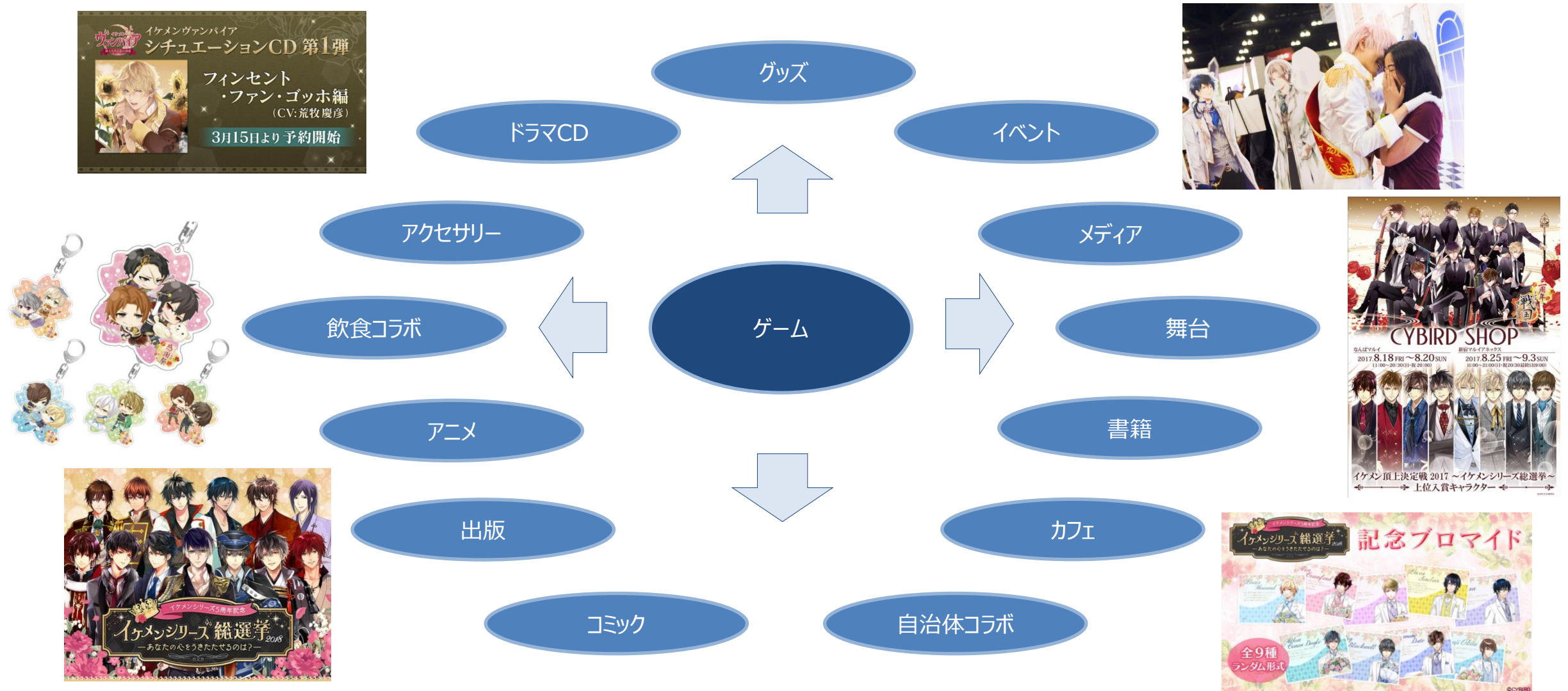
3か年M&A実績



長期展開しているタイトルを多数リリースし、ファンの根強い支持を獲得。



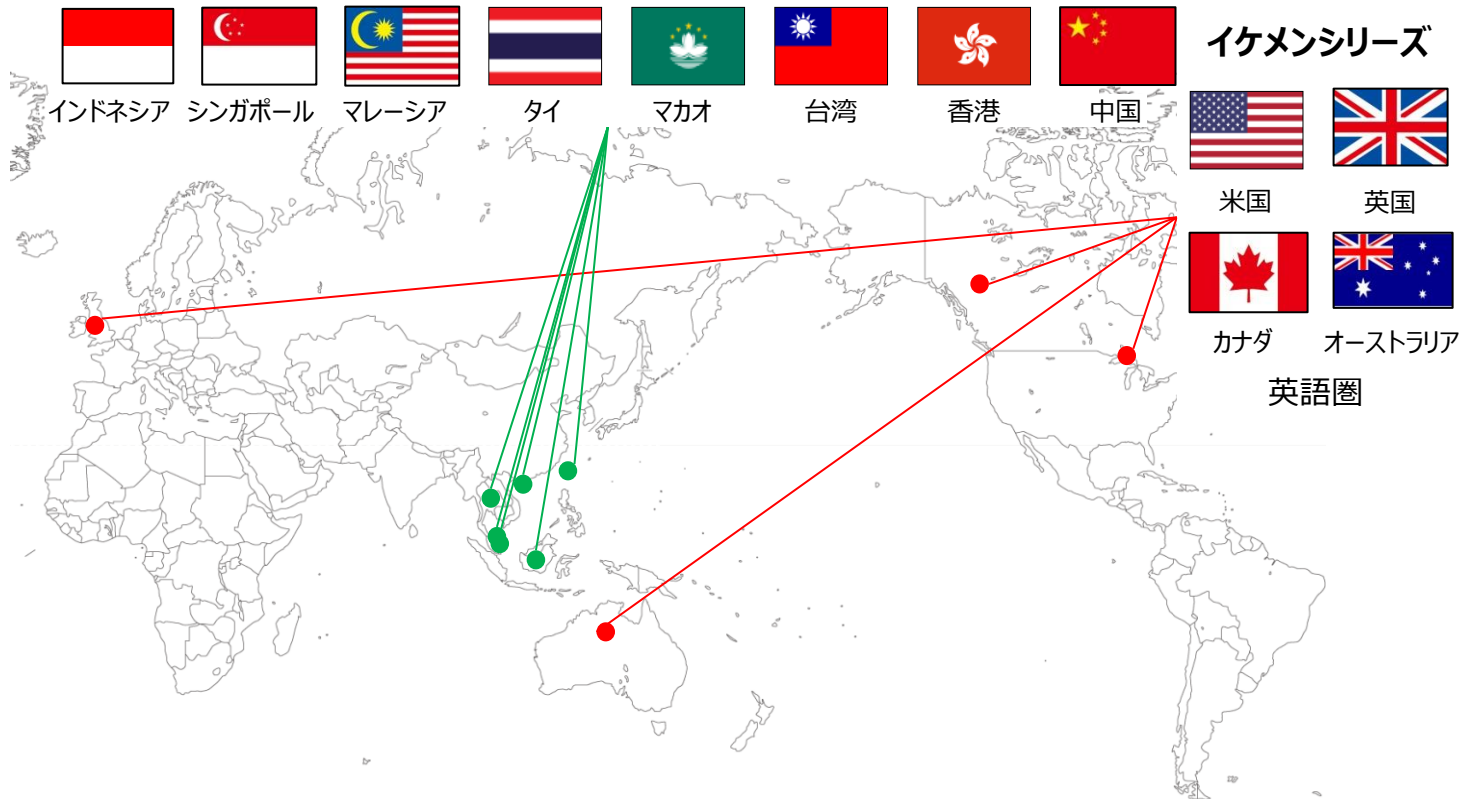
ゲームを中心に、自社IPの商品展開、イベント、舞台化など、多様なコンテンツの楽しみ方を提供し、収益機会の多様化を果たしている。



香港・マカオ地域のApp Store/Google Play市場でランキングNo1を獲得したBFB2018等、アジア地域を中心に北米等でも事業展開を推進。※2018年3月期売上高のうち、約10%強が海外売上高に。

サイバード社海外展開先

イケメンシリーズ、BFB



ANIME EXPO 2016、米国ロサンゼルス
(2016年7月1日～7月4日)

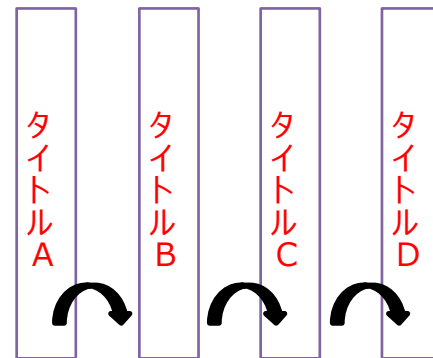
開発・運用体制の最適化と、シリーズ共通の開発基盤となるエンジン投入により、開発費の約26%を削減に成功。(同様のタイトルで比較した数値)

開発基盤エンジンのイメージ

- 共通開発エンジンの導入により、開発フェーズにおける開発費圧縮、およびバグ発生低減、運営フェーズにおける生産性向上を実現。
- 約26%の開発費削減に成功 (同様のタイトルで比較した数値)。
- 更にタイトル独自の機能拡張に注力できることにより、イケメンシリーズ全体が進化し続けられる状態作りが可能に。

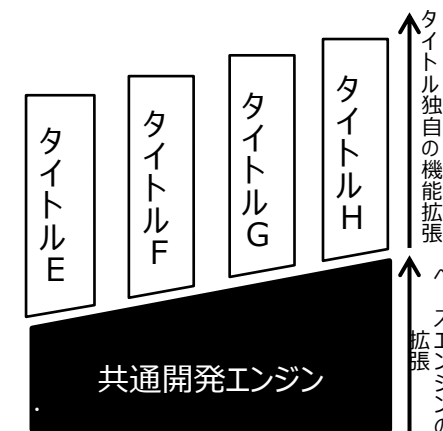
従来の開発体制

(タイトル毎に開発実施)



※大きな機能拡張がない場合のイメージ

現イケメンシリーズ開発体制



ネットワーク社会における空気のように必要不可欠な存在へ



Aeria

JASDAQ(3758)

株式会社アエリア

〒107-0052 東京都港区赤坂3-7-13 赤坂HMビル4F