

平成 20 年 2 月 28 日

各 位

本 社 所 在 地 東京都港区赤坂五丁目 2 番 20 号
会 社 名 株式会社アエリア
代表者の役職名 代表取締役社長 小林 祐介
(コード番号：3758)
問 合 せ 先 取締役 管理本部長 須田 仁之
電 話 番 号 03-3587-9574
(URL <http://www.aeria.jp/>)

子会社株式に対する公開買付け応募に関するお知らせ

当社は、平成20年2月28日開催の取締役会において、当社が保有する、当社の連結子会社である株式会社ゲームポット（以下「ゲームポット」といいます。）の全株式について、ソネットエンタテインメント株式会社（以下「公開買付者」といいます。）が実施する公開買付け（以下「本公開買付け」といいます。）に応募することを決議いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 公開買付けへの応募の理由

当社は連結対象会社 19 社(平成 19 年 12 月 31 日現在)とともに、アエリアグループを形成し、主力事業であるエンターテインメント事業に加え、メディア&ソリューション事業、ファイナンス事業を展開しております。

エンターテインメント事業におきましては、国内、北米を中心としたオンラインゲーム配信、家庭ゲーム機用ソフトの企画・製作等を行っております。メディア&ソリューション事業においては、IT 専門ニュースサイトの運営・配信、データセンターサービスや SI サービスを、またファイナンス事業においては、証券業や様々な形態の投資事業等を行っております。

ゲームポットは、当社の連結子会社として、「インターネットを使った新しい遊びの創造」を経営理念に掲げ、インターネットを通じて参加者が相互に交流しながら遊ぶオンラインゲーム事業及び携帯電話でのゲーム配信を中心としたモバイルコンテンツ事業を展開しております。

公開買付者は、「So-net (ソネット)」ブランドのもと、ブロードバンド接続サービスの提供を中心とした接続事業、並びに、インターネットを通じたコンテンツ提供、インターネット広告、商品販売、ライセンスビジネス、法人向けソリューションサービス等のポータル事業等を展開しております。公開買付者は、「ネットワークエンタテインメントの追求」をビジョンに掲げ、平成 19 年度からの 3 ヶ年を実行期間とする中期経営計画において、オンラインゲームをネットワークエンタテインメントの中核の一つとして位置付けております。

ゲームポット及び公開買付者は、平成 18 年 9 月、ブロードバンド接続の急速な普及にともない、オンラインゲーム市場が拡大する中、公開買付者のキャラクター資産・ブロードバンド接続業者としてのノウハウ及び当社のオンラインゲーム企画・運営ノウハウの融合等により両者のオンラインゲーム事業を拡大すること等を目的として、資本提携を行うことに合意いたしました。

かかる資本提携のため、平成 18 年 10 月、公開買付者は、ゲームポットの第三者割当増資の引受け及び新株予約権付社債の引受けを行い、また、当社が保有するゲームポットの発行済株式の一部を譲り受けました（以下「本資本提携」といいます。）。これにより、ゲームポットは、公開買付者の持分法適用会社となりました。

今般、当社が公開買付者の実施する公開買付けに応募し、ゲームポットが公開買付者の子会社となることで、ゲームポットの企業価値・向上に資するとともに、当社の経営資源の集中及び戦略的投資の強化に合致すると判断しました。

以上により、当社は、公開買付者との間で、(i)当社が、その保有する対象会社の発行済株式の全部について本公開買付けに応募すること、及び(ii)当社が、公開買付者の指示に従い本公開買付けの決済日までに開催されるゲームポットの株主総会における議決権を行使し、また、公開買付者が要請する場合には、当該株主総会における全ての議決権行使を公開買付者に対して委任する旨の包括委任状を公開買付者に対して提出する旨を合意しております。

当社は、本公開買付け終了後におきましても、エンターテインメント事業の更なる拡大を目指しております。具体的には、現在のオンラインゲームサービスだけではなく、コミュニティサービスとエンターテインメントコンテンツを融合させた「次世代」のエンターテインメントサービスの研究開発を行い、国内外の企業とも提携を進めながら、サービスのマルチプラットフォーム化を推進してまいります。サービス提供市場については、日本国内はもとより、サービス開始後、わずか 1 年で累計登録会員数 100 万人を獲得した Aeria Games & Entertainment, Inc.を通じた北米市場、また今後の大きな成長が見込まれるアジア圏市場をターゲットとし、海外展開をより一層積極的に進めてまいります。

さらに、事業拡大のための M&A や資本提携を含めた投資関連事業も加速させることにより、当社の更なる飛躍を目指してまいります。

2. ゲームポットの概要

(1)商号	株式会社ゲームポット
(2)所在地	東京都港区高輪三丁目26番33号
(3)代表者	代表取締役社長 植田 修平
(4)設立年月日	2001年5月17日
(5)資本金	835,935千円
(6)主な事業の内容	オンラインゲーム事業 モバイルコンテンツ事業

3. 公開買付者の概要

(1)商号	ソネットエンタテインメント株式会社
(2)所在地	東京都品川区大崎二丁目1番1号
(3)代表者	代表取締役社長 吉田 憲一郎
(4)設立年月日	1995年11月1日
(5)資本金	7,965,891千円
(6)主な事業の内容	「So-net（ソネット）」ブランドのもと、ブロードバンド接続サービスの提供を中心とした接続事業、並びに、インターネットを通じたコンテ

ソツ提供、インターネット広告、商品販売、ライセンスビジネス、法人向けソリューションサービス等のポータル事業等

4. 公開買付け応募の概要

応募前の所有株式数 41,124 株 (持株比率 44.36%)

応募予定株式数 41,124 株 (持株比率 44.36%)

応募後の所有株式数 0 株

応募後の所有株式数は、本公開買付けへ応募する予定の全株式が決済された場合の株式数です。

5. 公開買付の日程

平成 20 年 2 月 29 日 (金) 公開買付期間の開始

平成 20 年 4 月 11 日 (金) 公開買付期間の終了

平成 20 年 4 月 21 日 (月) 公開買付けの決済の開始

6. 今後の見通し

本公開買付けに対する応募により、当社が保有するゲームポット株式の全てを売却できた場合には、ゲームポットは当社の連結対象外となります。また、本公開買付けにより応募したゲームポット株式の全てを譲渡できた場合は、当社単体業績において約 45 億円、連結業績において約 30 億円の特別利益が発生する見込みです。詳細につきましては、本公開買付けが終了し、譲渡株式数が確定した時点で速やかに開示させていただきます。

以 上