



2018年12月期 第2四半期 決算説明資料

株式会社アエリア
JASDAQ(3758)
平成30年8月28日

2018年12月期 第2四半期 業績報告

売上高 : 13,555百万円 (前年度同期比140.2%増加)
営業利益 : 1,682百万円 (前年度同期比13.7%増加)
EBITDA : 2,196百万円 (前年度同期比23.1%増加)

トピックス

- ・コンテンツ事業：A3!を中心として堅調に増収。
 - ・ITサービス事業：安定成長を継続中。
 - ・アセットマネジメント事業：セグメント黒字化を果たし堅調に推移。
- ※特別損失及び法人税等の計上により1,109百万円を損失計上。

2018年12月期 業績見通し

売上高 : 33,000百万円 (前期比107.9%増加)
営業利益 : 3,400百万円 (前期比26.3%増加)
EBITDA : 4,833百万円 (前期比40.9%増加)



2018年12月期第2四半期業績報告

連結損益計算書

売上高は前年同期比で140.2%増の13,555百万円、営業利益は前年同期比で13.7%増の1,682百万円、EBITDAは前年同期比で23.1%増の2,196百万円。

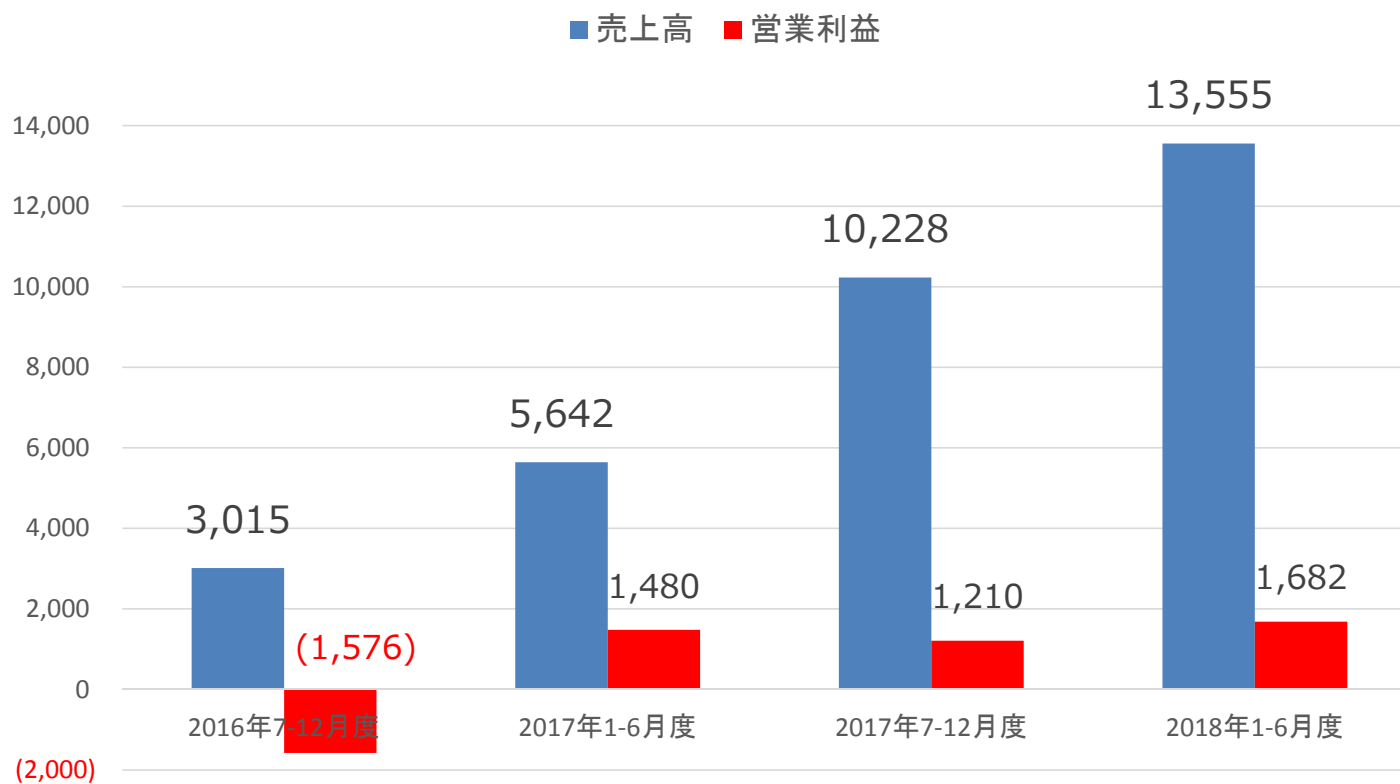
単位：百万円 (百万円未満切り捨て)	2018年12月期 第2四半期累計	2017年12月期 第2四半期累計	前年度同期比 増減額	前年度同期比 増減率
売上高	13,555	5,642	7,912	140.2%
売上総利益	5,247	3,625	1,621	44.7%
販売費及び一般管理費	3,564	2,145	1,419	66.2%
営業利益	1,682	1,480	202	13.7%
経常利益	1,543	1,497	45	3.1%
税金等調整前四半期純利益	949	1,480	△531	△35.9%
親会社株主に帰属する四半期純利益	99	898	△798	△89.0%
EBITDA (営業利益+減価償却費+のれん償却額)	2,196	1,784	411	23.1%

全社半期別業績推移（売上高・営業利益）

売上高・営業利益ともに、堅調に推移しております。

(単位：百万円)

売上高・営業利益推移

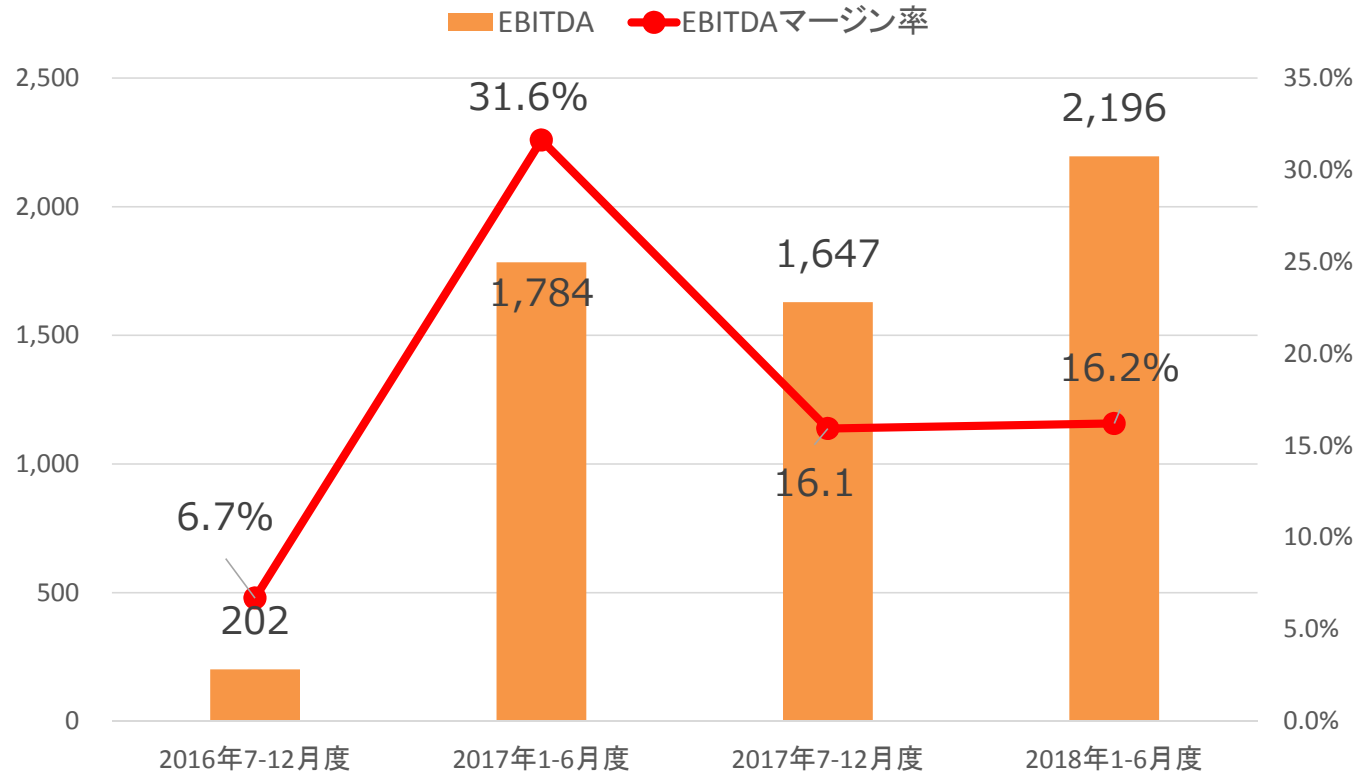


全社半期別業績推移 (EBITDA)

2017年7-12月度よりアセットマネージメント事業の連結により、
マージン率は低下しておりますが、堅調に推移しております。

(単位：百万円)

EBITDA・EBITDAマージン率推移

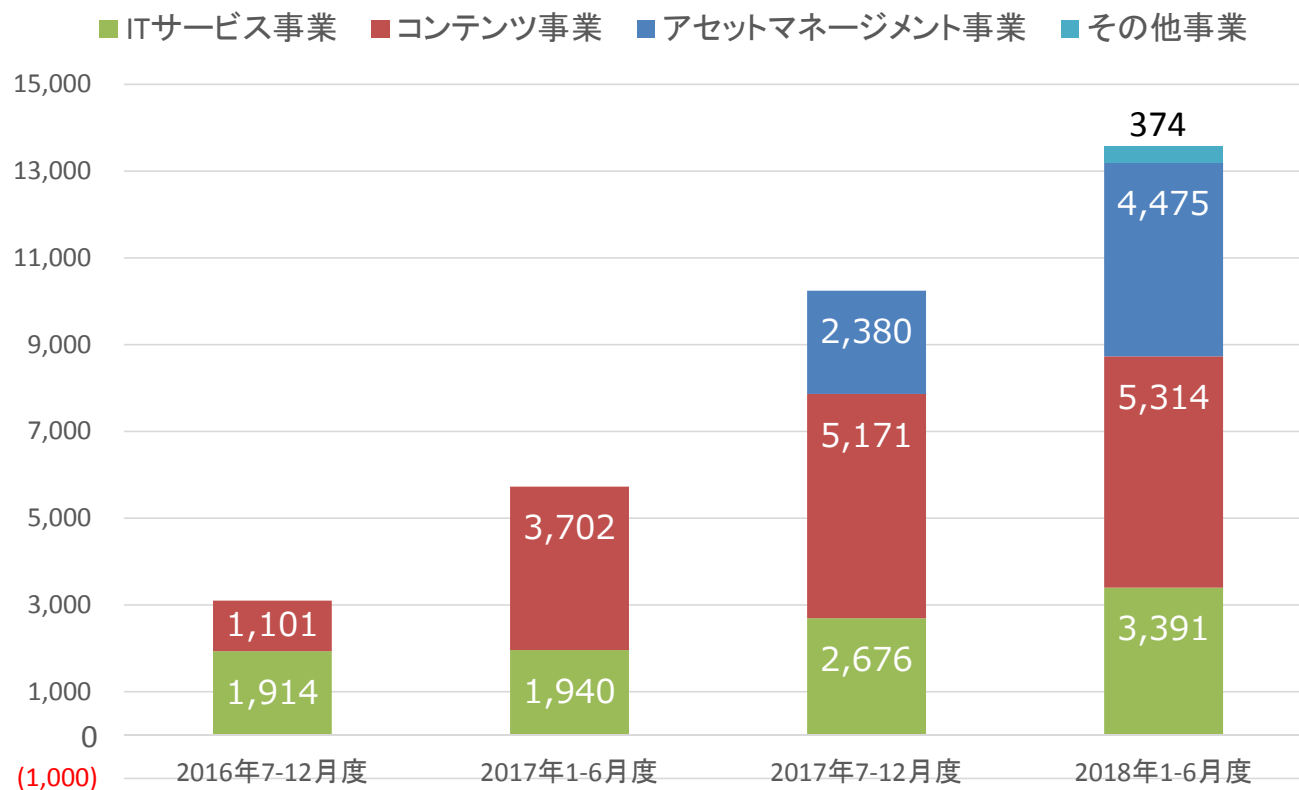


セグメント別半期業績推移（売上高）

売上高は全セグメントにおいて拡大しております。

(単位：百万円)

セグメント別半期売上高推移

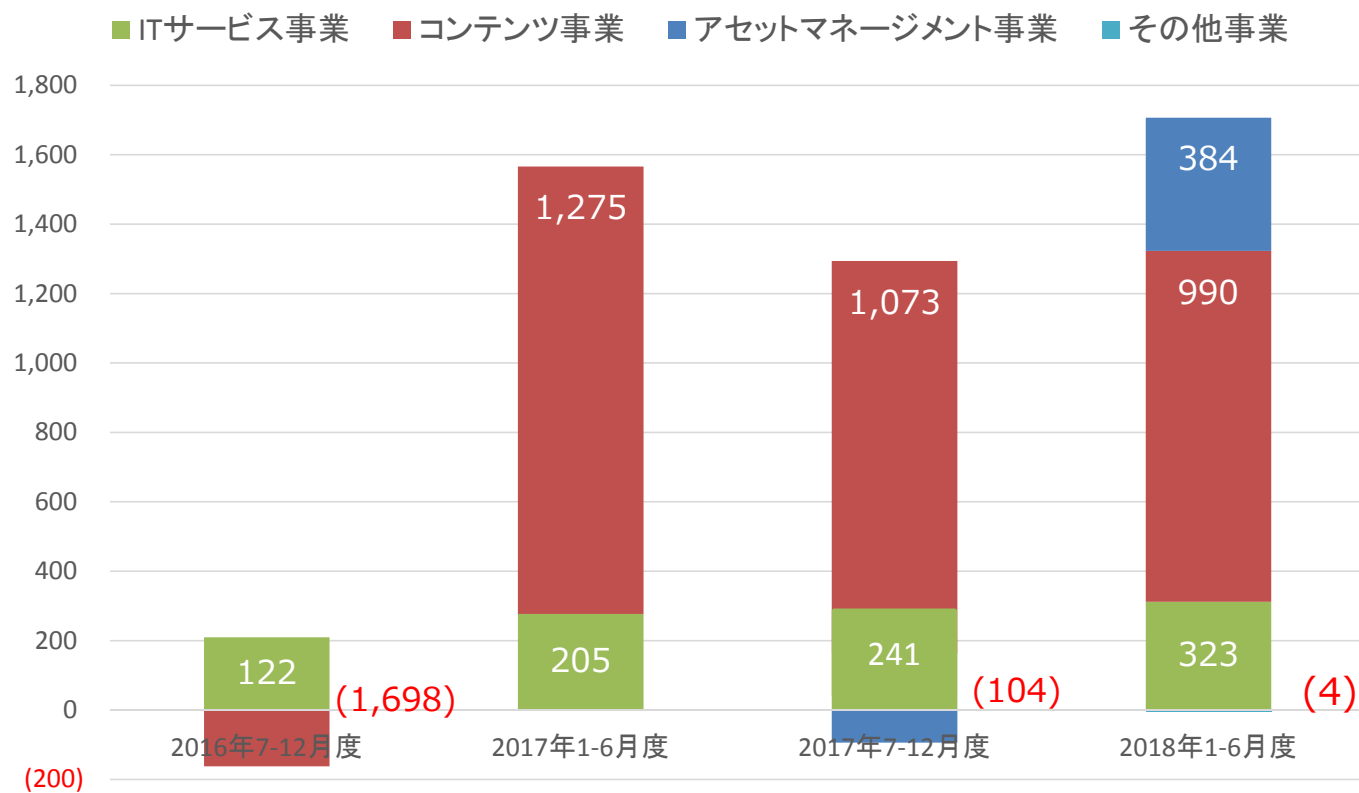


セグメント別半期業績推移（営業利益）

営業利益は、広告宣伝費を積極投下したコンテンツセグメントを除き、拡大致しました。

(単位：百万円)

セグメント別半期営業利益推移



連結貸借対照表

単位：百万円（百万円未満切り捨て）	2018年6月末	2017年12月末	備考
流動資産	18,411	21,243	M&Aに伴う連結子会社の株式取得による現金の減少、コンテンツ事業の連結子会社増加に伴う売掛金の増加など
固定資産	11,544	6,526	連結子会社の取得に伴うのれんの増加
資産合計	29,956	27,770	
流動負債	10,333	8,715	アセットマネジメント事業の商品仕入に関する借入金の増加 連結子会社取得に伴う買掛金の増加など
固定負債	6,100	5,946	連結子会社取得に伴う資産除去債務及びリース債務の増加
負債合計	16,433	14,661	
純資産合計	13,522	13,108	新株予約権の権利行使による増加
自己資本比率	43.8%	46.2%	
一株あたり純資産（BPS）	684.95円	681.05円	
営業活動によるCF	666	3,455	法人税等の支払による減少
投資活動によるCF	△5,248	△1,408	連結範囲の変更を伴う子会社株式の取得による支出等の増加
財務活動によるCF	914	2,814	借入金の返済による減少

コンテンツセグメントトピックス

サイバード社をM&Aし女性向けゲーム市場において一定のシェアを獲得。
既存タイトルについてはゲーム周辺事業においても
ユーザーのリテンションを高めつつ、海外市場への展開も行って参ります。

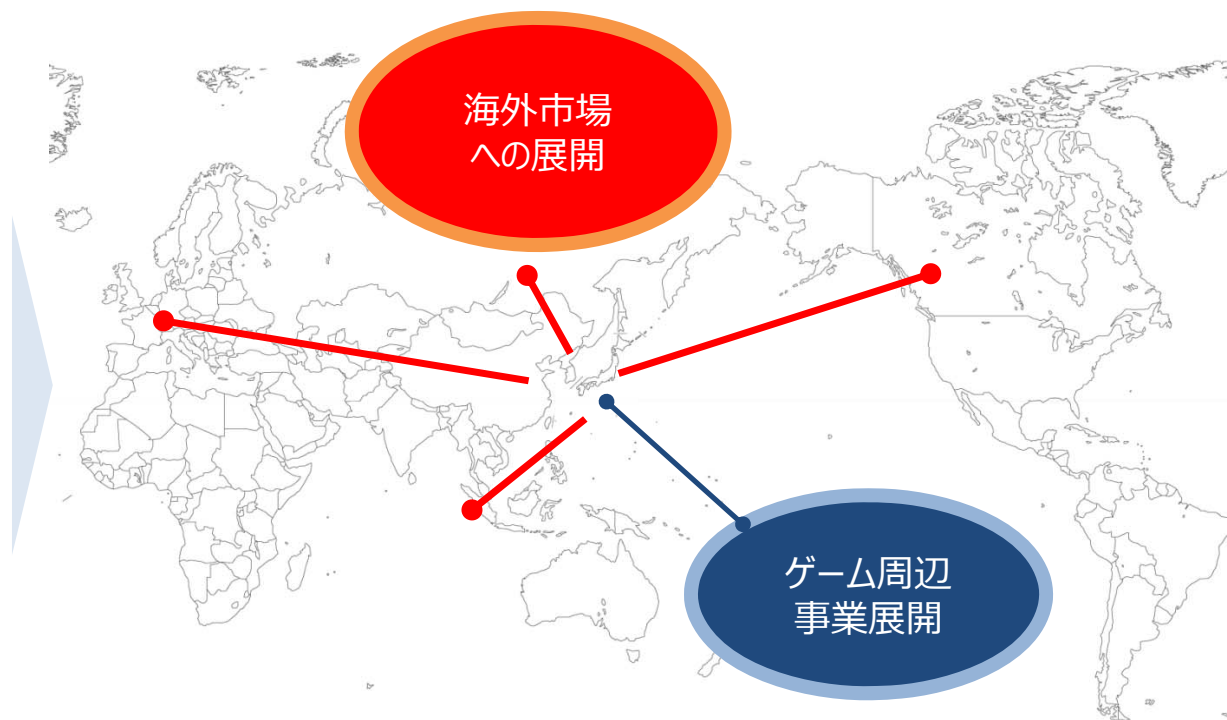
LIBER
ENTERTAINMENT

『A3!』は、
500万ダウンロード突破。



C BIRD
モバイルでスマイル!

『イケメンシリーズ』は、
2,000万ダウンロード突破。
※シリーズ累計

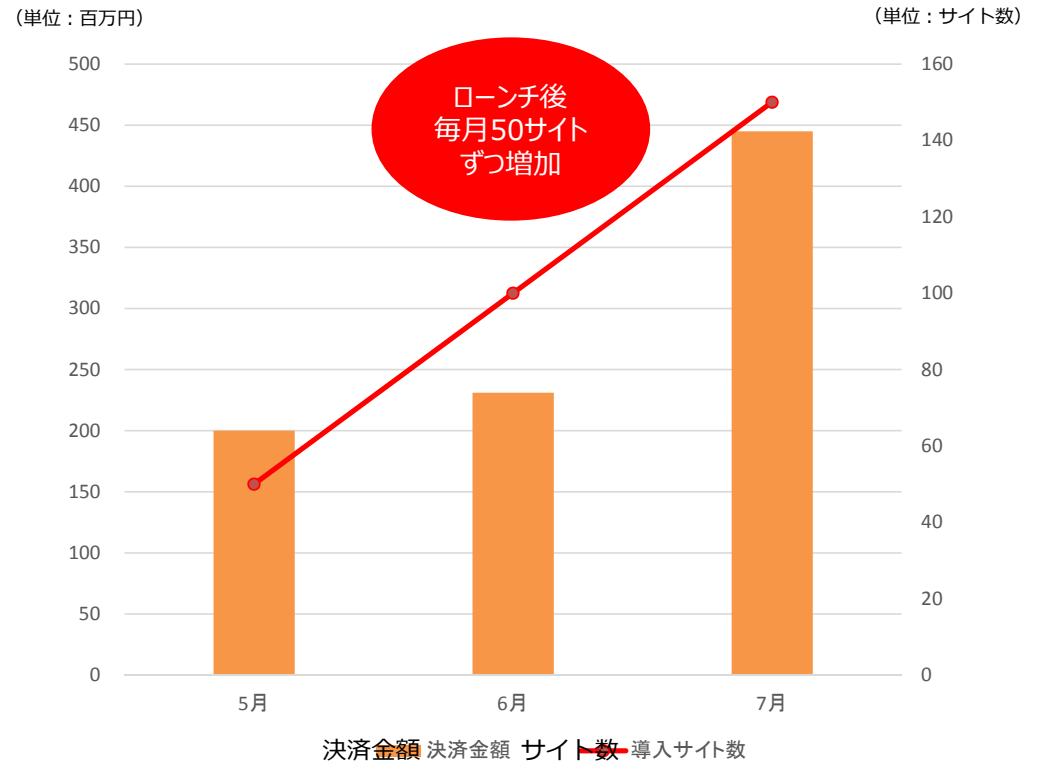


ファーストペンギン社において、決済代行サービスへ参入。
「AQUAGATES（アクアゲイツ）」導入サイトが毎月50サイトずつ増加。

AQUAGATESの特徴

1	既存サービス「infotop」に集う 副業・フリーランスの方々との高い親和性
2	副業・兼業・フリーランスも視野に入れた 小規模事業者様支援決済代行サービス
3	従来は審査のハードルが高かった 新しいビジネスモデルにも高い受容性で対応
4	最速1週間での導入が可能
5	「nihao pay（ニーハオペイ）」導入等、 幅広い決済手段に対応

AQUAGATES導入サイト数・決済金額推移



足元の不動産事業は、堅調に推移しております。
民泊サービスをスタートし「DYNAMIC CHORD」とのコラボレーションを実施しております。

コラボレーション民泊 施設内観



宿泊頂いたお客様の声 (一部抜粋)

- ・今回の立地・設備、とても良かったです。
- ・開催期間が短いと感じました。もう少し長期で開催いただきたいです。
- ・内装、壁、装飾品全てがDYNAMIC CHORDなのはよかったです。
- ・原作のイラストを壁面に飾っていただけた点が1番嬉しかったです。
- ・ハンガーは普通の物も数を用意していただけるとありがたいかなと思いました。
- ・宿泊日が雨だったので、土足部分と室内部分の境目があるとよい。
- ・傘立て、ドア付近でいいので、鏡(姿見)が欲しかった。
- ・ハート形クッションやティッシュカバー等も販売あればいいと思いました。
- ・ディスプレイで香水やイベント販売商品が置いてあったのは良かったです。
- ・備品のコップが販売されているものだったのも嬉しかったです。

Aeria

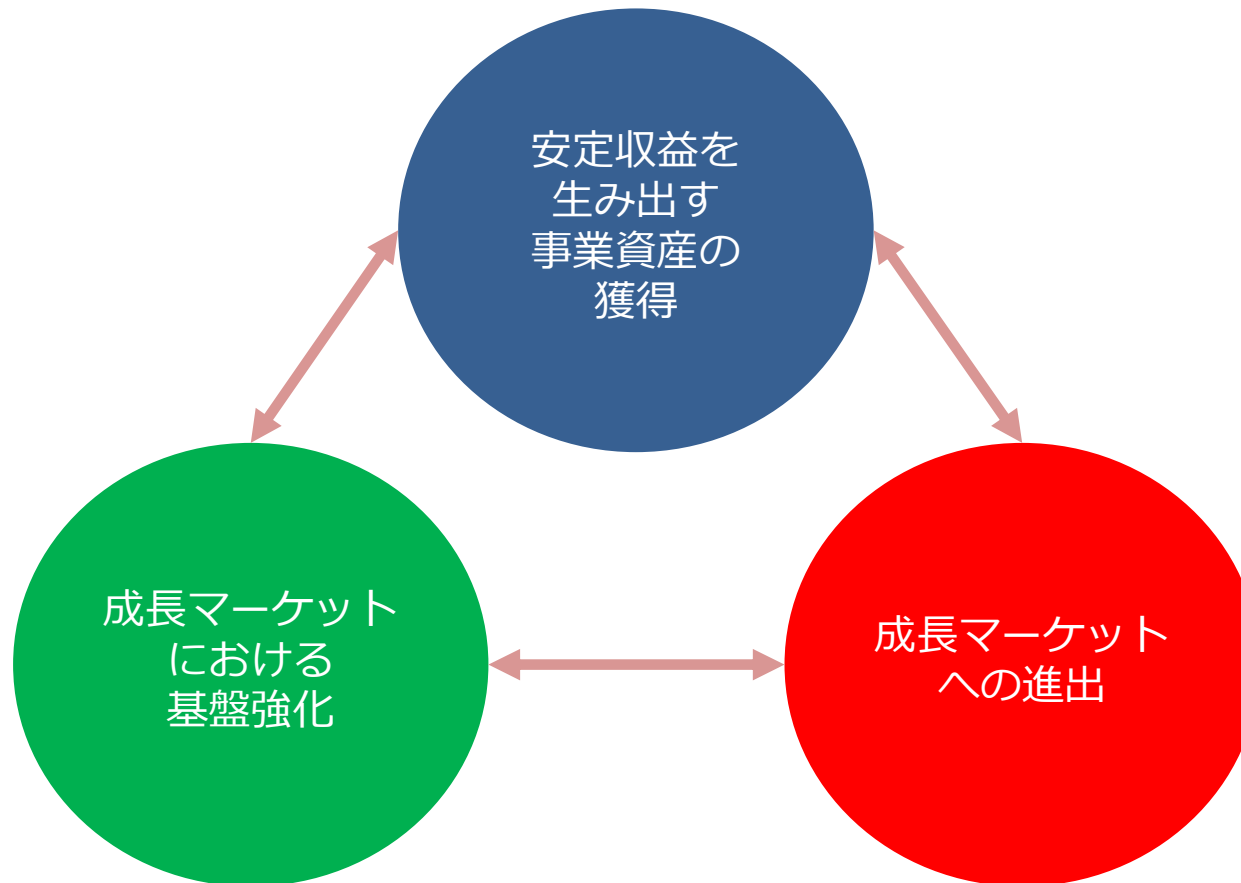
経営方針及びM&Aについて

ネットワーク社会における、 空気のように必要不可欠な存在に。

アエリアはネットワーク社会の進展に合わせ、創業以来多くの事業に挑戦して参りました。

さらに進展するAI・VR/AR・ブロックチェーン等のテクノロジーを見据え、
「成長の早い領域へ積極的な事業展開」を行い、
必要不可欠な存在である事を追い求め続けます。

変化の激しいネットワーク社会において、安定収益を確保できる基盤を整えつつ、成長の速いマーケットへ積極的な展開を行います。



これまでのM&A実施目的と現在の新規事業の位置づけ

M&A時のマーケット環境における目的に合わせ、M&Aを実行。
獲得した事業資産を活かし、更に新しい分野へ積極的に進出して参ります。

2015年12月期

2017年12月期

2018年12月期

安定収益を生み出す
事業資産の獲得



ITサービス事業



アセットマネジメント事業

清匠株式会社

その他事業

成長マーケットに
おける基盤強化



コンテンツ事業



コンテンツ事業

成長マーケットへの
進出



コンテンツ事業

コンテンツ事業の海外展開

民泊事業の展開

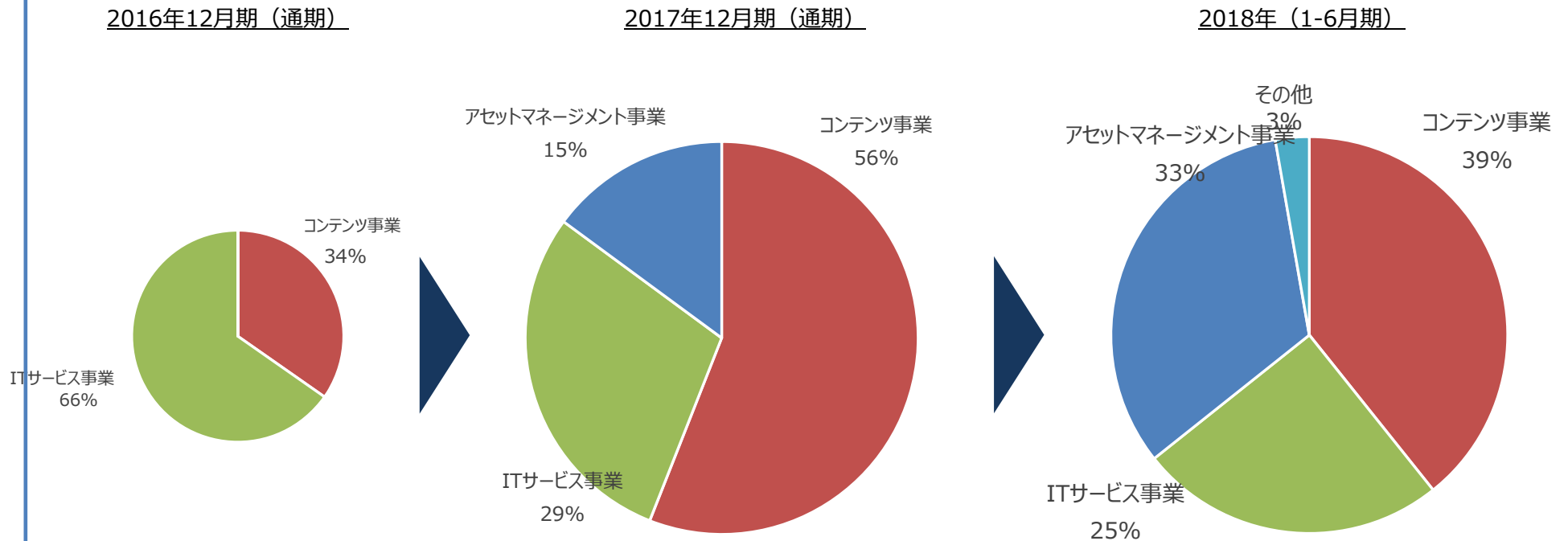
ブロックチェーン事業の展開

AI・スーパーコンピュータ事業の展開

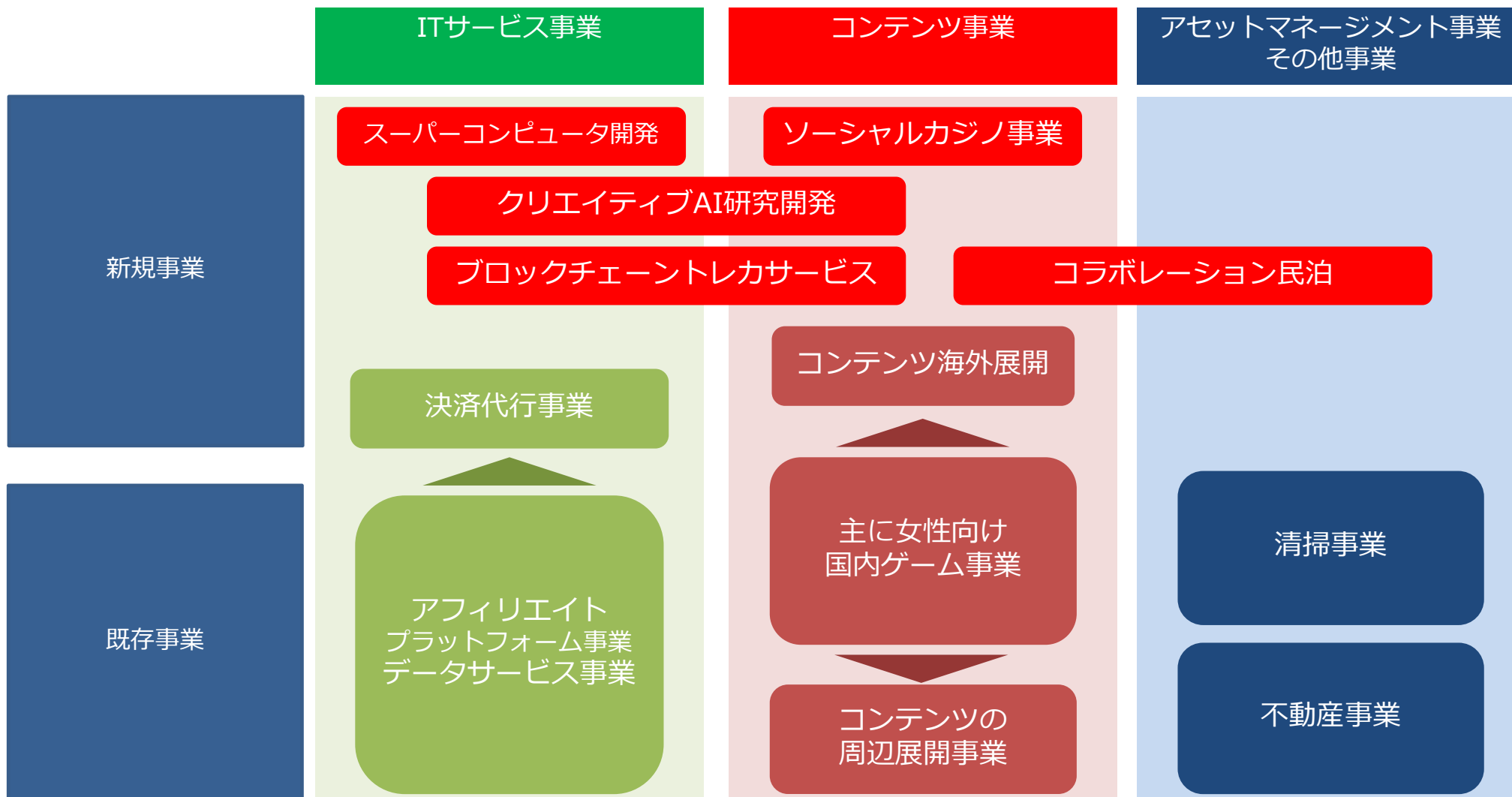
当社のセグメント別業績割合推移

各事業の連携とシナジー創出によりリスク分散を図りつつ、強固な収益基盤を確立。
今後も国内及び海外市場における事業規模の拡大を目指しております。

セグメント別売上割合推移（※サイバード社連結前）

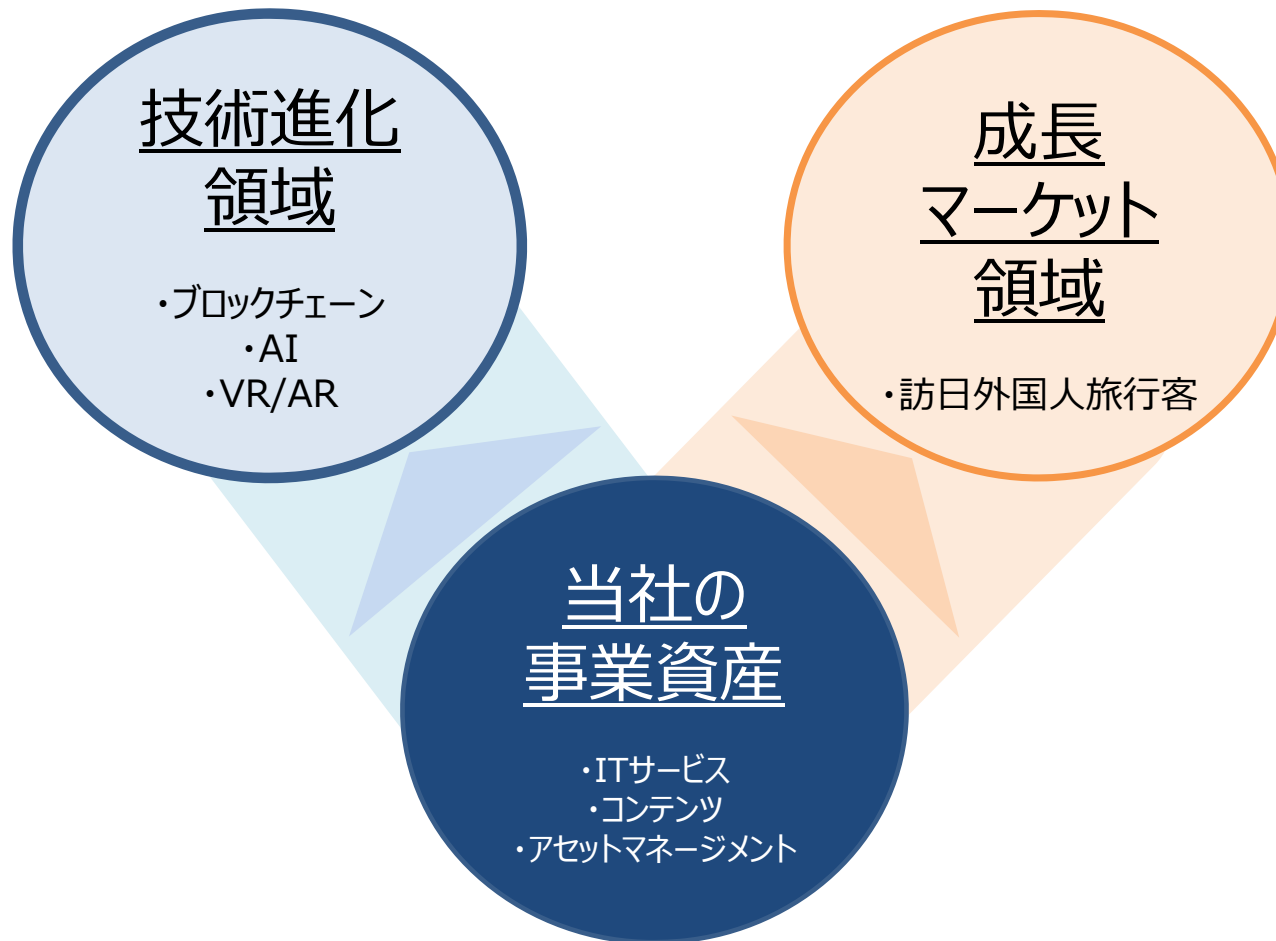


当社グループにおける現在の各事業の位置づけ



(参考) M&A及び新規事業における当社の考え方

技術進化が速い領域と成長マーケットをにらみつつ、
当社の事業資産の活用も可能な事業を展開して参ります。

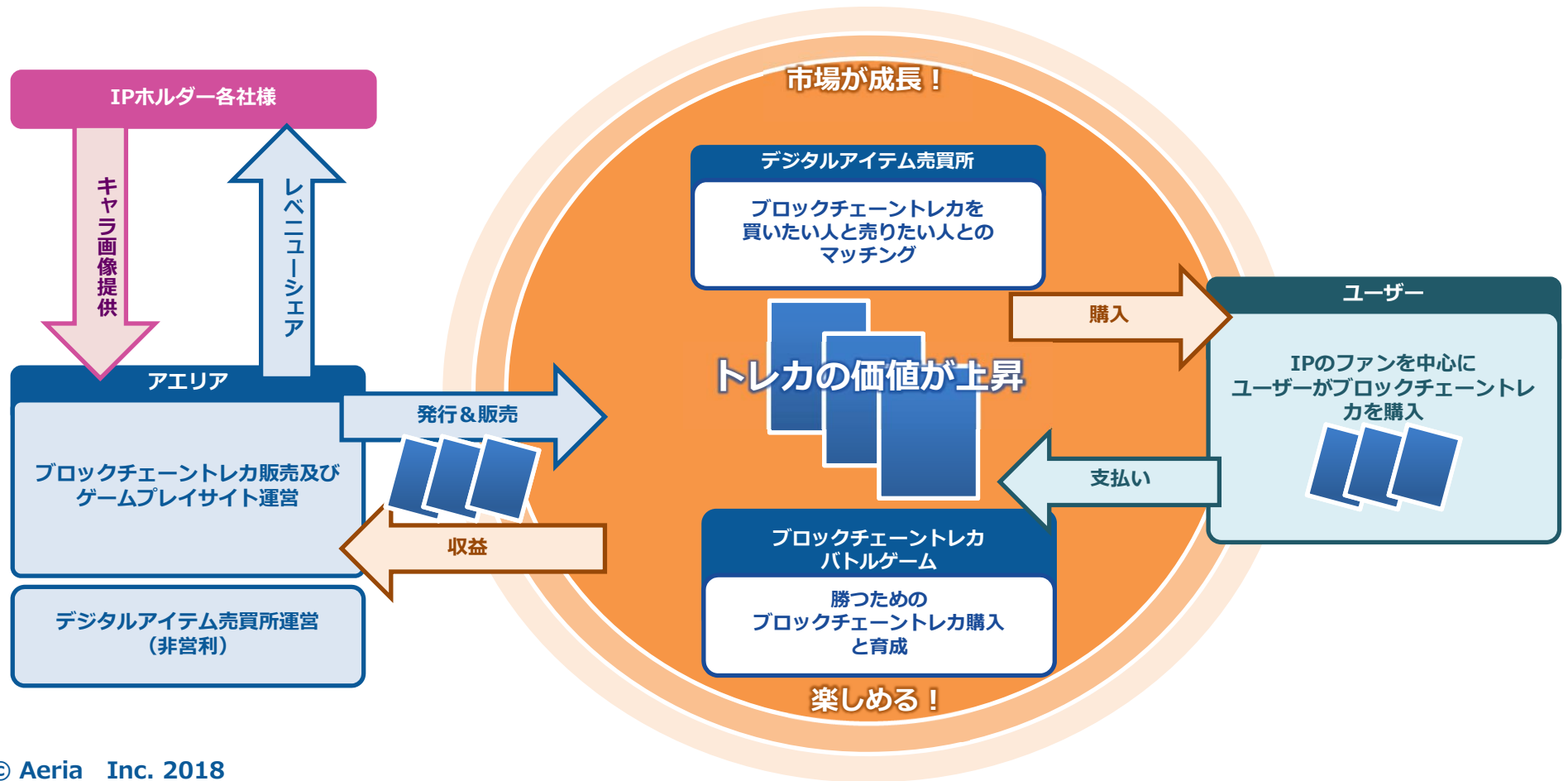


Aeria

(参考資料) 2018年1-6月期トピックス

新規事業：ブロックチェーントレカサービス

ブロックチェーントレカの販売、ゲームサービスを7月より開始。
新たな技術を活用し、デジタルコンテンツの価値向上を図る。



データグリッド社に出資。主にクリエイティブの領域で研究開発を行う。

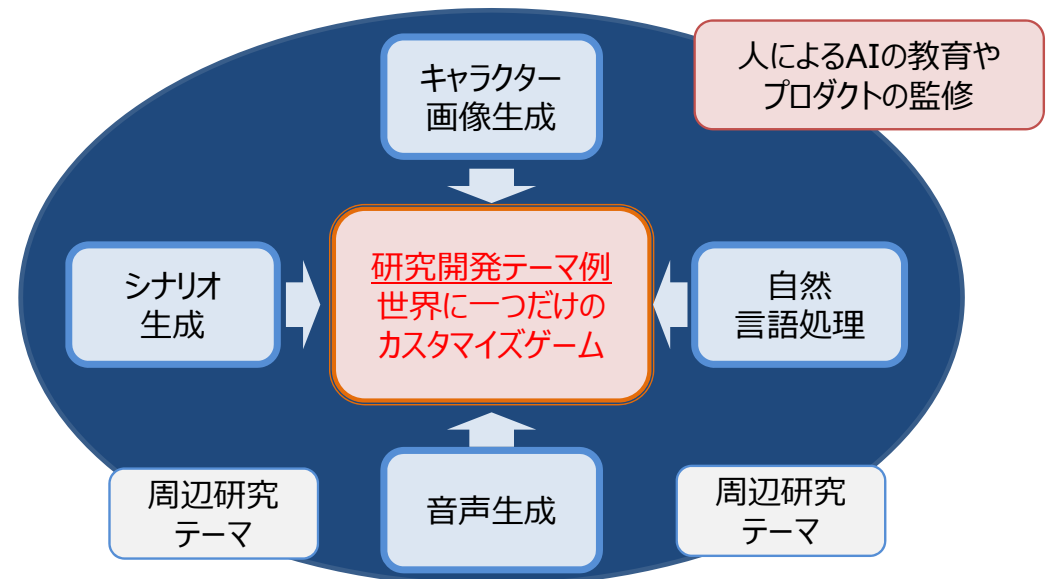
データグリッド会社概要

- 会社名:株式会社データグリッド
- 所在地:京都市左京区
京都大学 国際科学イノベーション棟西館1階
- 設立:2017年
- 事業内容:
クリエイティブAI開発事業
AIシステム開発事業
- ビジョン:
AIと共に創造する社会を実現する。
これまではクリエイティブな仕事をAIが行うことは難しいと言われてきました。私たちはディープラーニングを応用することで、クリエイティブAIを開発します。人間のクリエイターの想像をAIがかき立てることで、人とAIが共創する社会を目指しています。



クリエイティブAI事業イメージ

人とAIが共に創造し、
ユーザーに喜ばれるサービスを創出する為に、研究開発を行っていく。



AI クラウドコンピューティングとビッグデータ活用基盤の強化を企図し、株式会社metahashと業務提携。
独自のスーパーコンピュータの設計・開発を行います。

スーパーコンピュータ独自開発の背景

背景

- ✓各産業分野におけるAI開発と実装の進展により、AIが企業競争力の源泉に。
- ✓膨大なデータ処理のコスト、スピードが、AIのパフォーマンスに直結。

今回の取り組み

- ✓metahash社と業務提携を行い、AI、ディープラーニングの高速処理を可能にする独自のスパコン研究開発を行う。
- ✓開発するスーパーコンピュータは12nm半導体チップを搭載したグラフィックボードを採用し、低コストかつ環境への影響も少ないマシンを目指す。

活用イメージ

- ✓クリエイティブ領域におけるAI研究開発の加速。
- ✓AIクラウドコンピューティングサービスへの展開。
- ✓マイニング事業への応用展開。



■株式会社リベル・エンタテインメント
・ソーシャルゲームの開発・運営



イケメン役者育成ゲーム A3! (読み方: エースリー)

- ・2018年7月に累計**550万DL突破!!**
- ・iOSセールスランキング**最高2位!** Androidセールスランキング**最高7位!**
- ・中国版 事前登録者数**27万人突破!**
- ・繁体字版 (配信地域: 台湾、香港、マカオ) CBT(クローズドβテスト)実施! **2018年秋配信予定!!**
- ・サイバード社と世界配信に向けた**英語版ライセンス契約締結!!**
- ・第2回目のファンミーティング「A3! SECOND Blooming FESTIVAL」は、ライブビューイング全国映画館**41館**も合わせ、1日で**約26,000人**を動員!
- ・2.5次元Live「MANKAI STAGE『A3!』～SPRING & SUMMER 2018～」も大好評! 新作公演「MANKAI STAGE『A3!』～AUTUMN & WINTER 2019～」も公演決定!

COPYRIGHT ©Liber Entertainment Inc. All Rights Reserved.

C BIRD
モバイルでスマイル!

■株式会社サイバード

- ・ソーシャルゲームの開発・運営
- ・クロスメディアソリューションの開発/提供、モバイルサイト構築



「イケメンライブ 恋の歌をキミに」 (通称：イケラブ)

- ・累計DL数**2000万人超**の大人気イケメンシリーズ最新作!
- ・イケメンシリーズ初の**音楽×恋愛♪シミュレーションゲーム**
- ・事前登録者数**20万人突破!!**
- ・8月16日の配信開始からわずか**1日で累計DL数10万突破!!**

COPYRIGHT ©CYBIRD Inc. All Rights Reserved.

ASGARD

■株式会社アスガルド

- ・ CD/PCソフト・コンシューマゲームソフトの製造販売
- ・ スマートフォンゲームアプリ運営



- ・ スマートフォンゲームアプリ「DYNAMIC CHORD JAM&JOIN!!!!」事前登録者数**40万人**突破！！
8月9日より好評配信中！！
- ・ 「DYNAMIC CHORD」シリーズのミニアルバムCDやコンシューマ版ゲームも好評発売中！！

COPYRIGHT ©Asgard Inc. All Rights Reserved.



■ 株式会社プレイワンゲーミング
・ゲーミングの企画開発運営

台湾で人気ソーシャルカジノゲームの開発・運営を担う網銀国際とのJV。
星城オンライン（PC版）を展開。プラットフォームへの提供から着手。



■ 星城online

台湾で人気No.1のソーシャルカジノゲーム「星城online」を日本向けにローカライズ。

導入時にはAndroidアプリ、iPhoneアプリの提供から着手し、「DMM.com」「facebook」「BXD」「TSUTAYAオンラインゲーム」などの、複数の他社プラットフォーム様へ展開を予定しています。
当社が持つ、日本市場でのマーケティングノウハウを活かし、ソーシャルカジノゲームのパイオニアを狙います。

また、「星城online」の移植だけではなく、**日本国内のIP**を活用したオリジナルスロットの開発も計画しております。

COPYRIGHT ©PlayWan Gaming Inc. All Rights Reserved.

arithmetic

■株式会社アリスマティック

- ・ソーシャルゲームの開発、運営
- ・ソーシャルゲームプラットフォームの開発、運用、パートナー向け提供、コンサルティング



- ・「このBLがやばい!®」(宙出版) 2016年度**第1位**
- ・「全国書店員が選んだおすすめBLコミック」2015年、2016年度**第1位**
- ・『テンカウント』(宝井理人著/新書館)がゲーム化!
- ・Ameba版 **事前登録者数10万人!! 2018年3月より配信中!!**
- ・Android/iOS版 **2018年秋配信予定!! 事前登録受付中!!**

COPYRIGHT ©Arithmetic Inc. All Rights Reserved.



- ・『WolfToxic-オオカミ男に気をつけろ-』iOS版・Android版 **絶賛配信中!!**
- ・ゲーム内イベント随時開催中!
- ・他、運用タイトル**絶賛配信中!!**

COPYRIGHT ©Arithmetic Inc. All Rights Reserved.

eitarosoft

■株式会社エイタロウソフト

・携帯端末向けコンテンツの作成/WEB 3Dの作成/ソフトウェアの企画開発/ゲームソフトの開発/ネットワークゲームの開発



- ・恋愛レストランゲーム「ダンストリップス」今年3月より好評配信中！！女性向け恋愛ゲームタイトルと多数コラボ展開中！！
- ・魔法パズルAVG「マジカルデイズ The Brats' Parade」第3部プロローグ配信を記念して6月に池袋駅をポスタージャック！！
- ・キャラクター育成型アクションRPG「幽☆遊☆白書 GENKAIバトル魂」2019年1月～3月のリリースを目指し、(株)モブキャストホールディングス様と共同開発中！！

COPYRIGHT ©Eitarosoft Inc. All Rights Reserved.

ネットワーク社会における空気のように必要不可欠な存在へ

The logo for Aeria, featuring the word "Aeria" in a blue serif font. A thin, light blue curved line passes behind the letters, starting from the left and curving upwards and then downwards to the right.

JASDAQ(3758)

株式会社アエリア

〒107-0052 東京都港区赤坂3-7-13 赤坂HMビル4F

電話番号：03-3587-9574