



**2016年12月期
第2四半期
決算説明資料**

平成28年8月19日

株式会社アエリア
JASDAQ (3758)

目次



1	2016年12月期 第2四半期決算概要	・・・ 3
2	事業セグメント別の状況	・・・ 7
3	今後の事業展開	・・・ 12

本資料に記載された意見や予測などは資料作成時点での弊社の判断であり、その情報の正確性を保証するものではありません。様々な要因の変化により、実際の業績や結果とは大きく異なる可能性があることを御承知おき下さい。

**2016年12月期
第2四半期決算概要
(2016年1月～2016年6月)**

2016年12月期第2四半期損益計算書(連結)



(単位：百万円)

	2015年1-6月	2016年1-6月	増減率
売上高	1,384	2,891	108.8%
売上総利益	403	1,180	-
販売費及び一般管理費	655	1,210	-
営業利益	△252	△29	-
経常利益	△203	11	-
税金等調整前四半期純利益	△207	△14	-
親会社株主に帰属する四半期純利益	△272	△66	-
EBITDA (営業利益＋減価償却費＋のれん償却額)	△132	298	-

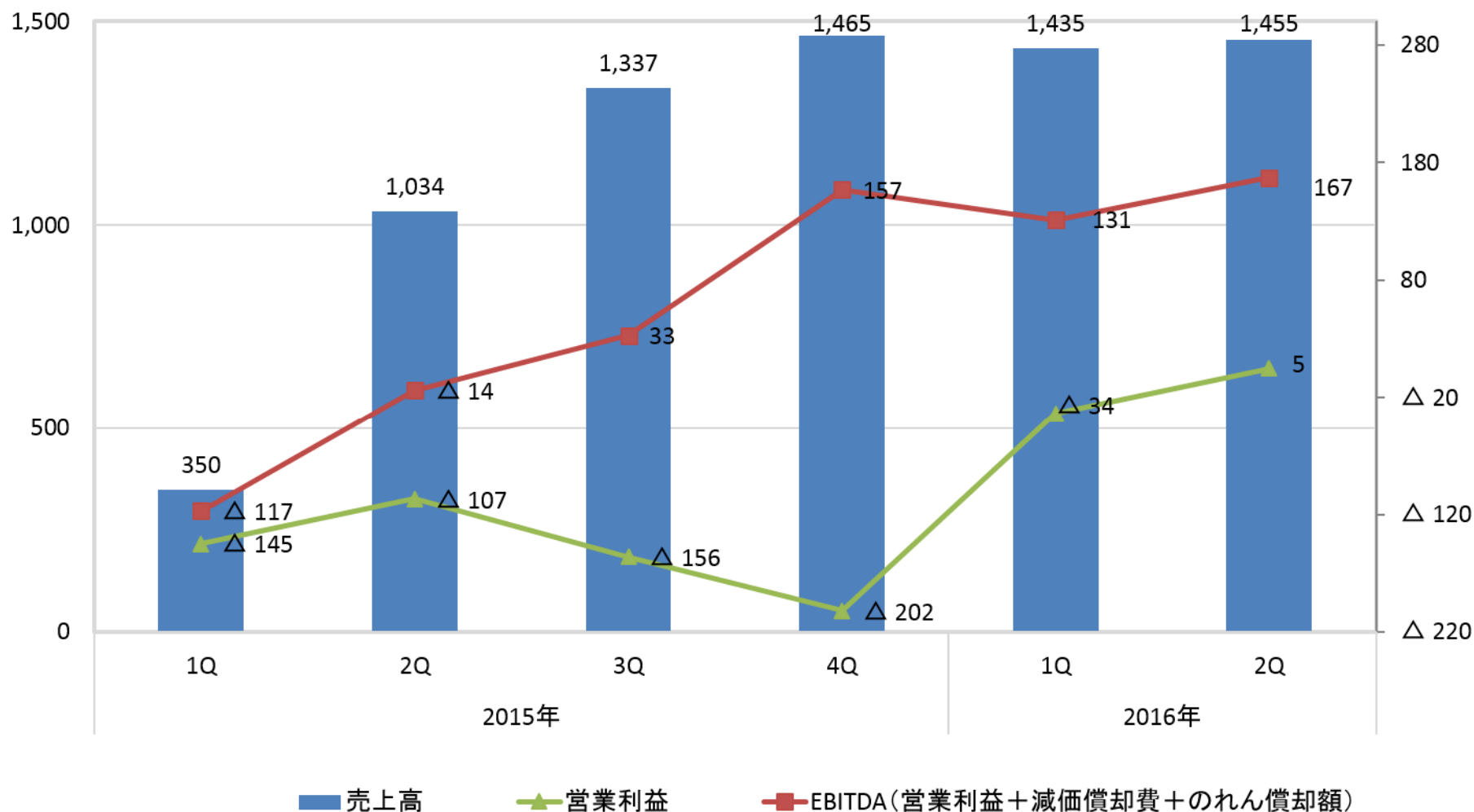
■売上高は、前年同期比で**108.8%**増加

■今期は、EBITDA、キャッシュ・フロー指標を重視した経営により
企業の経営基盤の強化を図る

四半期別業績推移



(単位：百万円)



連結貸借対照表／連結キャッシュ・フロー



(単位：百万円)

	2015年12月末	2016年6月末
流動資産	4,762	4,761
（現金及び預金）	3,293	3,599
固定資産	5,391	5,040
資産合計	10,154	9,801
流動負債	3,473	3,424
固定負債	327	313
純資産合計	6,353	6,063
	2015年1-6月	2016年1-6月
営業活動によるCF	67	613
投資活動によるCF	1,438	△111
財務活動によるCF	△984	△151

■ 営業活動によるCF

税金等調整前四半期純損失の計上による減少要因があった一方で、減価償却費、のれんの償却、売上債権の減少により増加

■ 投資活動によるCF

持分法適用会社からの配当金受領による収入があった一方で、無形固定資産の取得による支出等により減少

■ 財務活動によるCF

配当金の支払い、短期借入金の返済等により減少

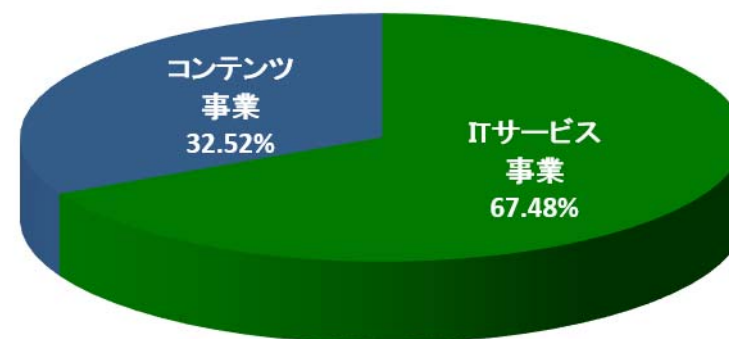
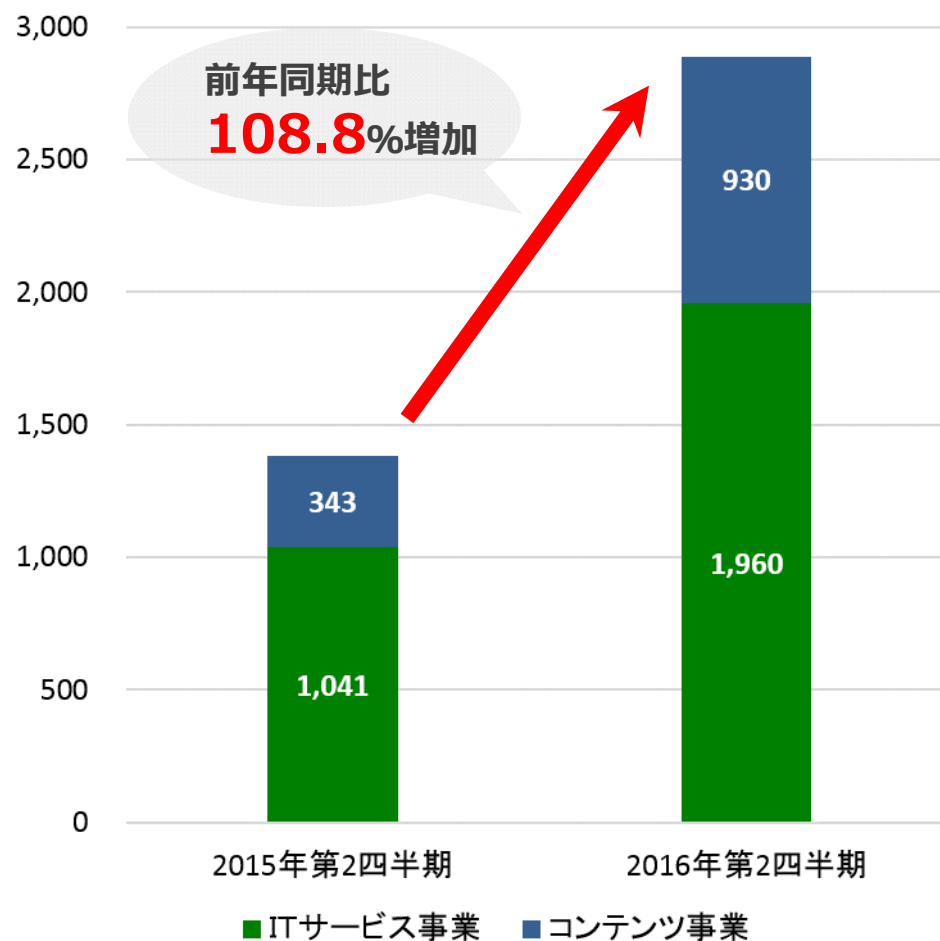
事業セグメント別の状況

事業部門別 業績サマリ



【セグメント売上高（2016年12月期第2四半期）】

(単位：百万円)



- ITサービス事業
(株)ファーストペンギン・(株)エアネットにて
安定した収益を確保
- コンテンツ事業
「アイ★チュウ」及び(株)エイジ
(株)アスガルドの収益が好調に推移し
売上高増加



ファーストペンギン

■ 電子出版・販売ポータルサイト

- ◆ オンライン電子出版ポータルサイト『インフォトップ』で安定した収益確保
- ◆ 東南アジアに特化した海外就職支援サービス「CoCoCarat」 5月27日開始



エアネット

■ データセンター事業 ■ クラウドサービス ■ ISPサービス

- ◆ データセンター事業を中心として安定した収益確保『All in Oneメール』・『リザーブキーパー』等の提供
- ◆ MVNO事業（格安SIM）開始





リベル・エンタテインメント

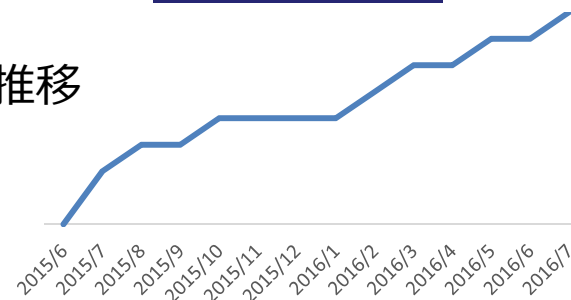
■ソーシャルゲームの開発・運営

◆恋愛リズムアドベンチャー『アイ★チュウ』好調に推移

- ✓ iOS/Androidで**国内80万DL**突破
- ✓ 1stフルアルバム『soleil』発売中
- ✓ 海外展開第一弾 **中国**での配信開始
【iOS版 6/23・Android版 7/8】
- ✓ 7月「I★Chu Award」等のイベントにより**対前月比170%**の売上達成！！



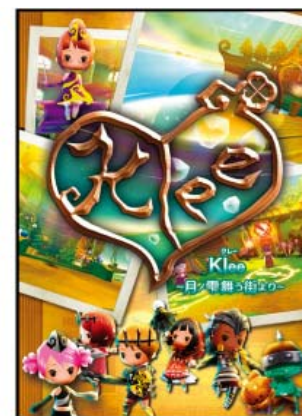
国内ダウンロード数推移



■スマートフォン向けゲームの企画・開発・運営

◆好調なタイトルにリソースを集中

『Klee~月ノ雫舞う街より~』配信中
iOS/Androidで**国内230万DL**突破！





アスガルド

- CD/PCソフト・コンシューマゲームソフトの製造販売
- スマホ向けゲーム開発

- ◆ ドラマCDやボイスCD
キャラクターグッズの販売収益が
業績に大きく寄与



- ◆ TBSテレビとの業務提携によるスマホアプリ開発



エイジ

- オンラインゲーム・スマホコンテンツの企画・開発・運営
- 受託開発事業

- ◆ PCオンラインゲームから
スマホ向けゲームへ全面的に移行し
新規タイトルも複数投入予定
- ◆ 受託開発拡大による収益安定化も推進



今後の事業展開

今後の見通し



■ 2016年12月期 業績予想

(単位：百万円、%)

	第14期 2015年12月期		第15期 2016年12月期	
	金額	対前年増減率	金額	対前年増減率
売上高	4,187	266.8	6,000	43.3
営業利益	△612	-	300	-
経常利益	△388	-	400	-
当期純利益	△778	-	200	-

⇒通期は増収増益を予想

- 引き続きITサービス事業での収益強化
- コンテンツ事業においてはニッチ・マーケット深耕を中心に新規タイトルも投入し売上高増加を見込む

■ 既存顧客との取引関係の強化及び新たな顧客獲得を目指す



ファーストペンギン

引き続き、オンライン電子出版『インフォトップ』を中心に安定した収益確保
今期は決済事業の内製化によるコスト削減及び他事業の売上拡大を目指し、
来期以降の事業の多角化を進める



エアネット

データセンター事業を中心として安定した収益確保
『All in Oneメール』・『リザーブキーパー』等の提供

◆子会社にてMVNO事業（格安SIM）「AIRSIMモバイル」サービス開始

AIRSIM

■ コンテンツ市場でのニッチトップを目指す

リベル・アスガルドの連結加入により
女性をターゲットにしたニッチ・マーケットへ展開

- 既存タイトルの強化
- アニメ等外部コンテンツのメディア多様化に対応したコンテンツの付加価値創出
- ゲーム以外のスマートフォン向け新規コンテンツへの取り組み
- 開発体制及び海外展開強化を目的としたM&A、有力企業との資本提携を含む事業提携の積極展開



■エイジ (株)KADOKAWA提携

(株)KADOKAWAとスマホ向けゲーム
「感染×少女」にて業務提携

iOS版/Android版 8月4日配信開始！！



■GESI 第一弾タイトル

第一弾 新作RPG

『エルクロニカ【ELCHRONICA】』

Android版 8/18・iOS版 8/19 配信開始

✓ 事前登録4万人！

✓ 「FAIRY TAIL」コラボ決定



■ソアラボ 第一弾タイトル

第一弾RPG『戦乱の烽火（せんらのほうか）～三国志英雄戦記～』

2016年夏 配信予定

✓ 中国『X三国』を日本向けにローカライズ

✓ 韓国、台湾等アジア各国展開中

全世界累計ダウンロード数2,500万DL





■ 角川ゲームスとの共同モバイル事業取組み

第一弾・第二弾 スマートフォン向け新作RPG 開発中



■ リベル 自社開発の第二弾タイトル

第二弾 オリジナル乙女ゲーム（イケメン役者育成ゲーム）
2016年12月サービス開始予定



■ アスガルド

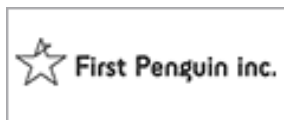
TBSアニメとのスマートフォン向け
ユーティリティアプリ
『でもつん ver.坂本』 8月配信予定



コア事業と位置付ける I T サービス事業とコンテンツ事業の2本柱により
リスク分散を図りつつ、強固な収益基盤確立
今後も、国内及び海外市場における事業規模の拡大を目指す



- 国内、海外企業とのアライアンス促進、競争力強化
- 新たなビジネスモデルの構築



株式会社チームゼロ

株式会社アエリアゲームズ

アエリアについて



会社概要

社名	株式会社アエリア
設立	2002年10月30日 (注)1998年8月15日設立のコミュニケーションオンライン社より2002年10月30日に会社分割
資本金	1億円（平成28年6月30日現在）
本社所在地	〒107-6103 東京都港区赤坂5-2-20赤坂パークビル3F
代表者	代表取締役会長 長嶋貴之 代表取締役社長 小林祐介

経営理念

- 「コミュニケーション」をキーワードにネットワーク社会における『空気』（Air）のように必要不可欠でありながら、意識せずに誰でも利用できる環境を生み出す。
- 利用者の皆様に価値あるサービスを提供し、より多くの方々に喜んでいただけるサービスを創造していく。
- 成長の早い市場に事業展開を集中し、「最適化、効率化の追求」「新しい価値の創造」「個の尊重」を念頭に置き、より収益性の高い事業構築を行う。
- 財務報告の信頼性を重視し、適正な税務報告を開示し、透明かつ健全な企業経営を行う。
- 良き企業市民として社会的な責任を果たし、社会の発展に貢献する。



ネットワーク社会における
空気のような存在へ

【お問い合わせ先】 株式会社アエリア IR担当
〒107-6103 東京都港区赤坂5-2-20 赤坂パークビル3F
電話番号：03-3587-9574 Mail：ir@aeria.jp