

The logo for Aeria, featuring the word "Aeria" in a blue serif font. A thin blue line curves under the letters "e" and "r".

# 2015年12月期 決算説明資料

平成28年3月18日

株式会社アエリア  
JASDAQ (3758)

# 目次



1	2015年12月期 決算概要	・・・ 3
2	事業セグメント別の状況	・・・ 7
3	今後の事業展開	・・・ 14

本資料に記載された意見や予測などは資料作成時点での弊社の判断であり、その情報の正確性を保証するものではありません。様々な要因の変化により、実際の業績や結果とは大きく異なる可能性があることを御承知おき下さい。

# 2015年12月期 決算概要 (2015年1月～2015年12月)

---

# 2015年12月期 損益計算書(連結)



(単位：百万円)

	2014年1-12月	2015年1-12月	増減率
売上高	1,141	4,187	266.8%
売上総利益	123	1,420	-
販売費及び一般管理費	985	2,032	-
営業利益	△861	△612	-
経常利益	△165	△388	-
税金等調整前当期純利益	△269	△617	-
当期純利益	△312	△778	-

■ 売上高は、株式会社ファーストペンギン等の連結子会社増加により  
前年同期比で**266.8%**増加

■ 来期においては、EBITDA、キャッシュ・フロー指標を重視した経営により  
企業の経営基盤の強化を図る

(参考) 2015年12月期

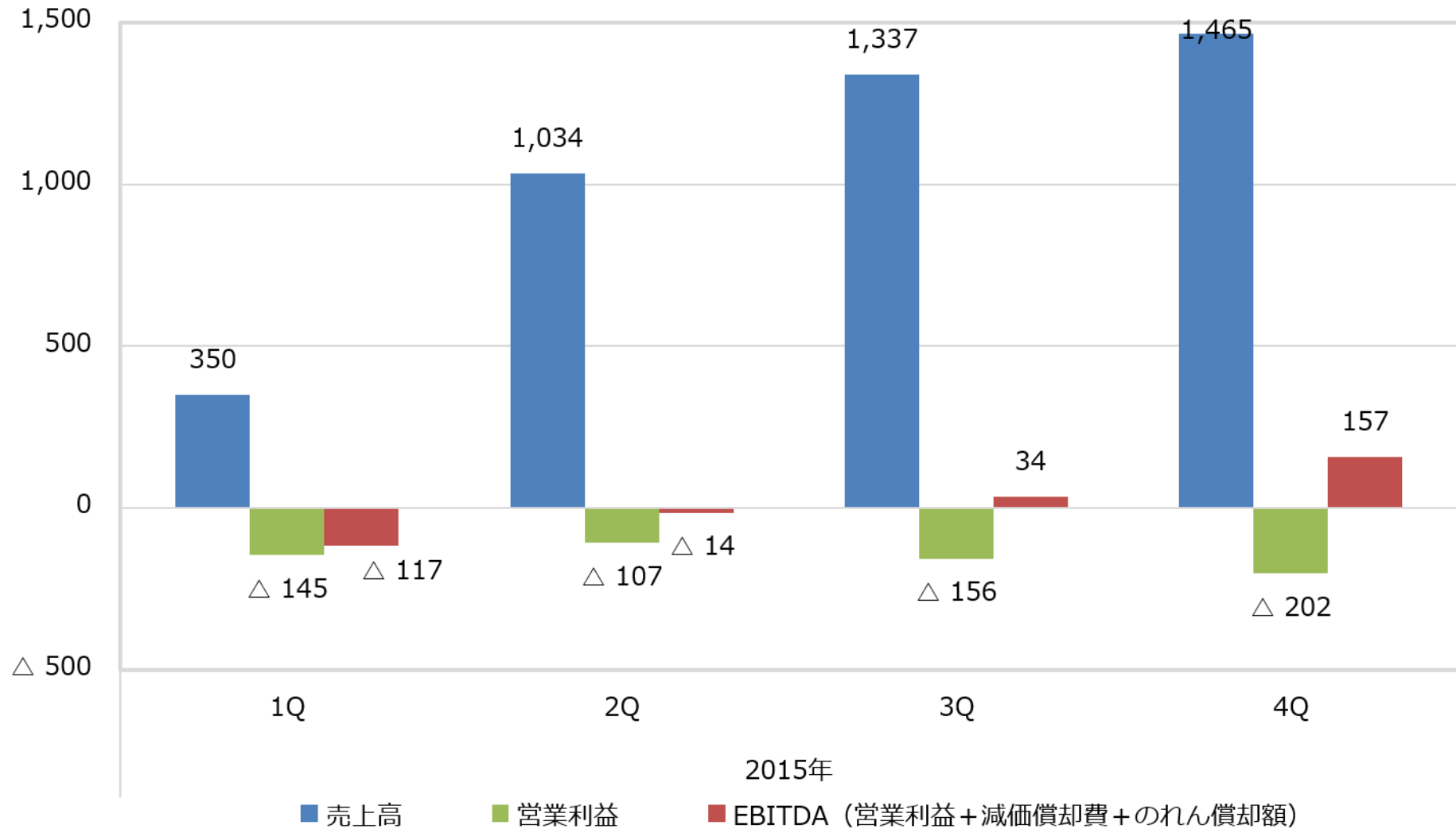
EBITDA (営業利益 + 減価償却費 + のれん償却額)

59百万円

# 四半期別業績推移



(単位：百万円)



# 連結貸借対照表／連結キャッシュ・フロー



(単位：百万円)

	2014年12月末	2015年12月末
流動資産	2,953	4,762
（現金及び預金）	2,705	3,293
固定資産	1,195	5,391
資産合計	4,148	10,154
流動負債	306	3,473
固定負債	123	327
純資産合計	3,717	6,353
営業活動によるCF	△811	226
投資活動によるCF	520	618
財務活動によるCF	△19	△906

■ 株式交換による  
連結子会社の増加に伴い  
総資産が大幅に増加

■ 営業活動によるCF  
税金等調整前四半期純損失の計上による減少要因があった一方で、減価償却費、のれんの償却、売上債権の減少により増加

■ 投資活動によるCF  
貸付による支出及び無形固定資産の取得による支出があった一方で、貸付金の回収による収入により増加

■ 財務活動によるCF  
短期借入金の返済等により減少

# 事業セグメント別の状況

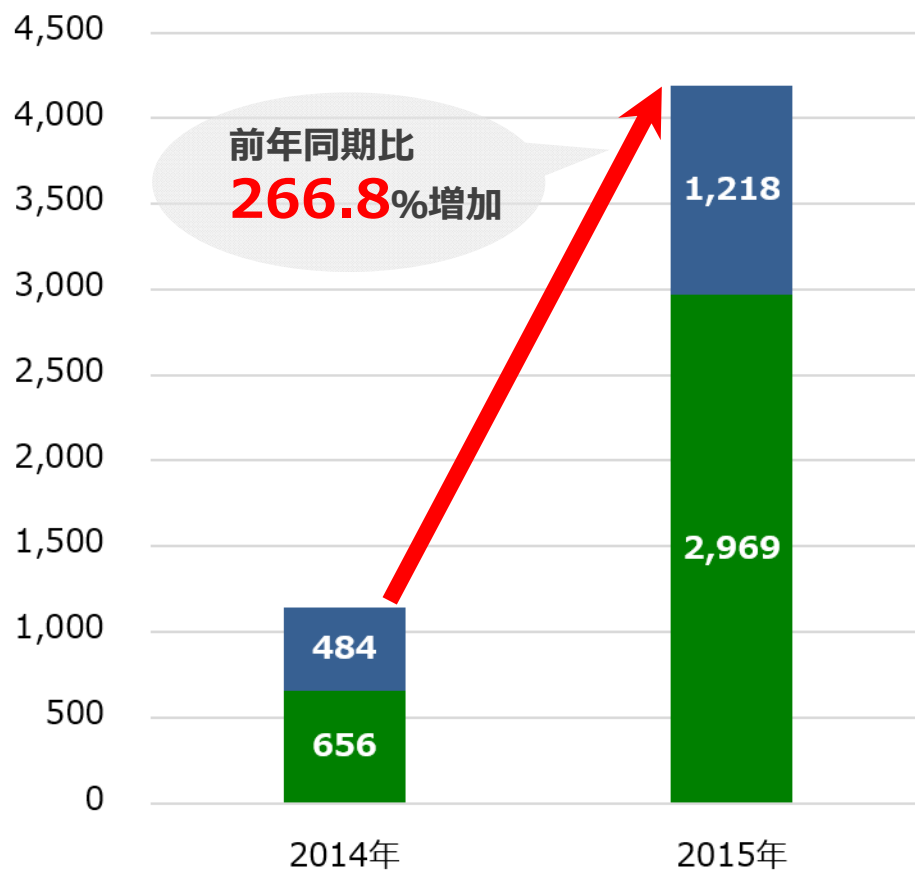
---

# 事業部門別 業績サマリ

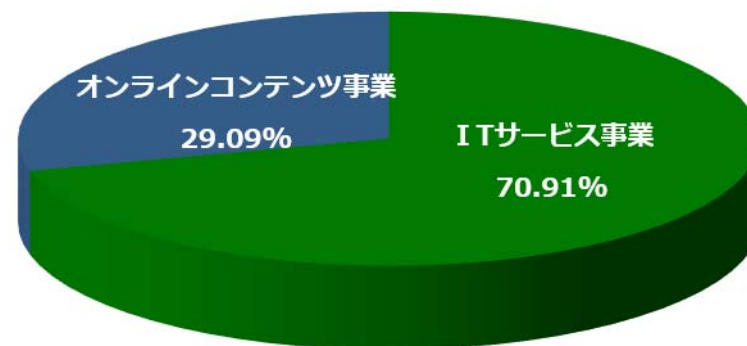


## 【セグメント売上高（2015年12月期）】

(単位：百万円)

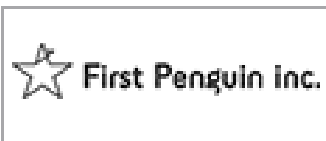


■ ITサービス事業 ■ オンラインコンテンツ事業



- ITサービス事業
  - ・(株)ファーストペンギンの連結子会社化により売上高増加
  - ・データサービス事業を行う(株)エアネット安定した収益を確保
- オンラインコンテンツ事業
  - 「アイ★チュウ」の収益が好調に推移し売上高増加





## ファーストペンギン (旧 インフォトップ)

■ 電子出版・販売ポータルサイト

- ◆ オンライン電子出版ポータルサイト『インフォトップ』  
情報教材市場を提供するASPとして業界最大手



平成27年11月 (株)インフォトップキャピタルを吸収合併し、  
(株)ファーストペンギンへ商号変更



## エアネット

■ データセンター事業 ■ クラウドサービス ■ ISPサービス

- ◆ データセンター事業を中心として安定した収益確保
- ◆ クラウド型ソリューションAll in Oneメールの提供
- ◆ 飲食店向け予約管理システム『リザーブキーパー』の提供





## リベル・エンタテインメント

- ソーシャルゲームの開発・運営
- コンシューマーゲームの開発

### 自社初タイトルとなるソーシャルゲーム 恋愛リズムアドベンチャー

『アイ★チュウ』 配信中

iOS版：2015年7月3日 Android版：2015年6月26日

アイドルの卵「アイチュウ」を一人前のアイドルに育成する  
恋愛リズムアドベンチャーゲーム。



- ✓ iOS/Androidで国内50万ダウンロード突破
- ✓ 海外展開第一弾 中国でのサービス開始予定
- ✓ 1stフルアルバム『soleil』2016年3月23日発売決定
- ✓ 三菱東京UFJ銀行VISAデビットとのコラボ



## アスガルド

- CD/PCソフトの製造販売
- コンシューマゲームソフトの製造販売
- スタジオ収録業務

## 女性をターゲットにしたドラマCDやボイスCDの販売 コンシューマゲームの製造販売



「honeybee」等の人気ブランドを有しており「starry★sky」や「DYNAMIC CHORD」など女性向けドラマCDやボイスCD、PCソフトやコンシューマゲームソフトの製造販売等主に女性ユーザーをターゲットにしたコンテンツ関連市場で成長

アニメイト等のイベント販促実績が業績に大きく寄与  
スマートフォン向けゲームの開発へも事業展開



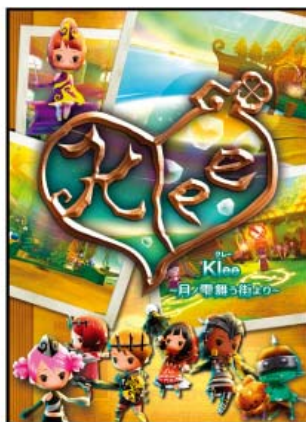


## アエリア

■スマートフォン向けゲームの企画・開発・運営

### スマホ向けゲーム 主なタイトル

『Klee』 ✓世界展開 第一弾 韓国「Kakao Game Platform」での配信予定  
第二弾 台湾、香港およびマカオでの配信決定  
✓iOS・Androidで国内190万ダウンロード突破



既存タイトルについては採算の悪いタイトルの中止を決定、  
好調なタイトル・新規タイトルにリソースを集中し売上・利益増加を図る

# オンラインコンテンツ事業 (4)



## エイジ (旧: ガマニアデジタルエンターテインメント)

- オンラインゲームの企画・開発・運営
- スマートフォンコンテンツの企画・運用
- 受託開発事業

PCオンラインゲームからスマホ向けゲームへ全面的に移行し新規タイトルも複数投入予定。又、受託開発拡大による収益安定化も推進。

自社開発タイトル スマートフォンコンテンツ  
『アルティメットジョーカー』  
当社と協業で大規模アップデート実施 (iOS・Android)



(株)サンリオウェブと共同でスマートフォン向け  
アイスクリーム経営シミュレーションゲーム  
『ハローキティ アイスライフ』  
iOS版 2015年9月18日 配信開始  
Android版 事前登録受付中

## 今後の事業展開

---

# 今後の見通し



## ■ 2016年12月期 業績予想

(単位：百万円、%)

	第14期 2015年12月期		第15期 2016年12月期	
	金額	対前年増減率	金額	対前年増減率
売上高	4,187	266.8	6,000	43.3
営業利益	△612	-	300	-
経常利益	△388	-	400	-
当期純利益	△778	-	200	-

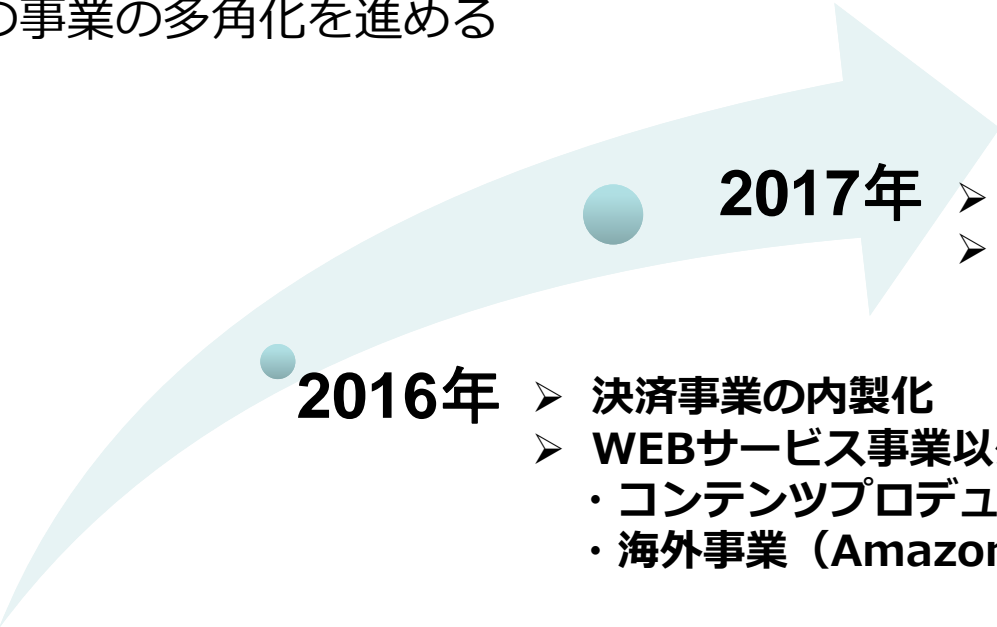
### ⇒通期は**増収増益**を予想

引き続きITサービス事業での収益強化  
オンラインコンテンツ事業においてはニッチ・マーケット深耕を中心に  
新規タイトルも投入し売上高増加を見込む

- **既存顧客との取引関係の強化及び新たな顧客獲得を目指す**  
ファーストペンギン … オンライン電子出版・販売のポータルサイト  
エアネット … データサービス事業

## ファーストペンギン

引き続き、オンライン電子出版でのコンテンツプロバイダーとして取扱商品の充実を図り、決済事業の内製化によるコスト削減及び他事業の売上拡大を目指し来期以降の事業の多角化を進める

- 
- 2017年**
    - 決済事業の受託開始
    - 事業の多角化を進める
  - 2016年**
    - 決済事業の内製化
    - WEBサービス事業以外の事業売上拡大を図る
      - ・コンテンツプロデュース事業
      - ・海外事業（Amazon向けEC等）



## ■ オンラインコンテンツ市場でのニッチトップを目指す

リベル・アスガルドの連結加入により

女性をターゲットにしたニッチ・マーケットへ展開

- 既存タイトルの強化
- アニメ等外部コンテンツのメディア多様化に対応したコンテンツの付加価値創出
- ゲーム以外のスマートフォン向け新規コンテンツへの取り組み
- 開発体制及び海外展開強化を目的としたM&A、有力企業との資本提携を含む事業提携の積極展開

## ■ リベル 自社開発の第二弾タイトル

第二弾 オリジナル乙女ゲーム（イケメン役者育成ゲーム）  
2016年12月サービス開始予定

## ■ アスガルド

引き続き好調なコンテンツにて既存女性ユーザーをターゲットにした  
CD・グッズ展開、並びにスマートフォン向けゲームへも展開予定

## ■ 角川ゲームスとの共同モバイル事業取組み

第一弾・第二弾 スマートフォン向け新作RPG 開発中



## ■ GESI 第一弾タイトル

第一弾 新作RPG『Project名：ZEUS』 2016年上期 配信予定

## ■ 海外展開

『Klee』

韓国「Kakao Game Platform」で2016年配信予定

台湾、香港、マカオで配信決定

『アイ★チュウ』 中国「ShareJoy」で2016年配信予定



# グループ事業戦略



コア事業と位置付ける I T サービス事業で事業基盤を強化しながら、オンラインコンテンツ事業においても成長を目指すことにより、リスク分散を図りつつ、国内及び海外市場における事業規模の拡大を目指す



株式会社GESI



株式会社チームゼロ



- 収益基盤の確立  
I T サービス事業、オンラインコンテンツ事業の二本柱により、強固な収益基盤を構築
- 国内、海外企業とのアライアンス促進、競争力強化
- 新たなビジネスモデルの構築



# アエリアについて



## 会社概要

社名	株式会社アエリア
設立	2002年10月30日 (注)1998年8月15日設立のコミュニケーションオンライン社より2002年10月30日に会社分割
資本金	4億826万円（平成27年12月31日現在）
本社所在地	〒107-6103 東京都港区赤坂5-2-20赤坂パークビル3F
代表者	代表取締役会長 長嶋貴之 代表取締役社長 小林祐介

## 経営理念

- 「コミュニケーション」をキーワードにネットワーク社会における『空気』（Air）のように必要不可欠でありながら、意識せずに誰でも利用できる環境を生み出す。
- 利用者の皆様に価値あるサービスを提供し、より多くの方々に喜んでいただけるサービスを創造していく。
- 成長の早い市場に事業展開を集中し、「最適化、効率化の追求」「新しい価値の創造」「個の尊重」を念頭に置き、より収益性の高い事業構築を行う。
- 財務報告の信頼性を重視し、適正な税務報告を開示し、透明かつ健全な企業経営を行う。
- 良き企業市民として社会的な責任を果たし、社会の発展に貢献する。



ネットワーク社会における  
空気のような存在へ

【お問い合わせ先】 株式会社アエリア IR担当  
〒107-6103 東京都港区赤坂5-2-20 赤坂パークビル3F  
電話番号：03-3587-9574 Mail：ir@aeria.jp